

Avg/Max/Min Speed View

Lap	Time (Diff)	Max Speed (Diff)	Min Speed (Diff)	Average Speed (Diff)	Distance
Lap1	00:48.648 (+00:07.476)	48.20 km/h (-5.95)	15.93 km/h (-4.06)	29.75 km/h (-5.77)	396.68 m
Lap2	00:46.178 (+00:04.969)	44.78 km/h (-9.33)	15.58 km/h (-4.41)	31.22 km/h (-4.30)	398.90 m
Lap3	00:43.828 (+00:02.757)	52.94 km/h (-1.22)	15.76 km/h (-4.23)	33.87 km/h (-1.65)	404.52 m
Lap4	00:46.004 (+00:04.832)	51.64 km/h (-2.52)	0.25 km/h (-11.73)	31.41 km/h (-4.11)	401.41 m
Lap5	00:43.322 (+00:02.160)	49.41 km/h (-4.75)	17.22 km/h (-2.77)	33.92 km/h (-1.60)	405.11 m
Lap6	00:42.001 (+00:00.889)	53.01 km/h (-1.15)	17.29 km/h (-2.70)	34.25 km/h (-1.27)	399.57 m
Lap7	00:42.038 (+00:01.160)	53.64 km/h (-0.52)	19.99 km/h	35.03 km/h (-0.49)	408.67 m
Lap8	00:44.033 (+00:02.880)	54.16 km/h	19.57 km/h (-1.42)	33.33 km/h (-2.19)	407.35 m
Lap9	00:41.719 (+00:00.947)	50.45 km/h (-3.71)	19.92 km/h (-0.07)	35.48 km/h (-0.04)	404.03 m
Lap10(beat)	00:41.172	52.85 km/h (-1.31)	18.83 km/h (-1.16)	35.52 km/h	404.52 m

Experience it with QRacing™
Fulfill your needs



Autocross

Drag Race

Rally

Karting

User's Manual

Obsah

Obsah.....	2
1. Systémové požadavky.....	4
2. Uživatelé	5
2.1 Vytvořit nového uživatele.....	5
2.2 Úprava jmen	5
3. Stažení dat	6
3.1 Pro modely LT-Q6000, LT-6000S	6
3.2 Pro model Q1000EX	7
3.3 Načtení/Smazání/Resetování přístroje.....	8
4. Konfigurace zařízení (jen pro model BT-Q1000eX).....	8
5. Nahrání AGPS	8
6. Nástroje možnosti	9
7. Seznam záznamů	9
7.1 Práce se závodními tratěmi	10
8 Databáze map tratí.....	10
8.1 Nastavení závodní tratě.....	12
8.2 Poznámka k trati.....	12
8.3 Majáček	13
8.3.1 Vymazání majáčku.....	15
8.3.2 Úpravy sad majáčků	16
8.3.3 Export/Import Majáčků.....	16
8.3.4 Export QRacing souboru majáčků do přístroje (pro LT-Q6000, LT-6000S)	17
8.4 Analýzy	17
8.4.1 Analýza výkonu (v HP)	19
8.5 Trať.....	20
8.5.1 Mapový pohled	20
8.5.2 Nastavení preferencí trati.....	21
8.5.3 Pohled Přehrávání	22
8.6 Porovnání	24
8.7 Ignorovat	24
9.Export/Import Tratí	25
9.1 Export Tratě	25
9.2 Import Tratě.....	26
10. Video	27
10.1 Nastavení Videá.....	27
10.2 Nastavení momentu začátku videa	28
11. Záchyt obrazovky.....	29
12. Google Earth.....	29

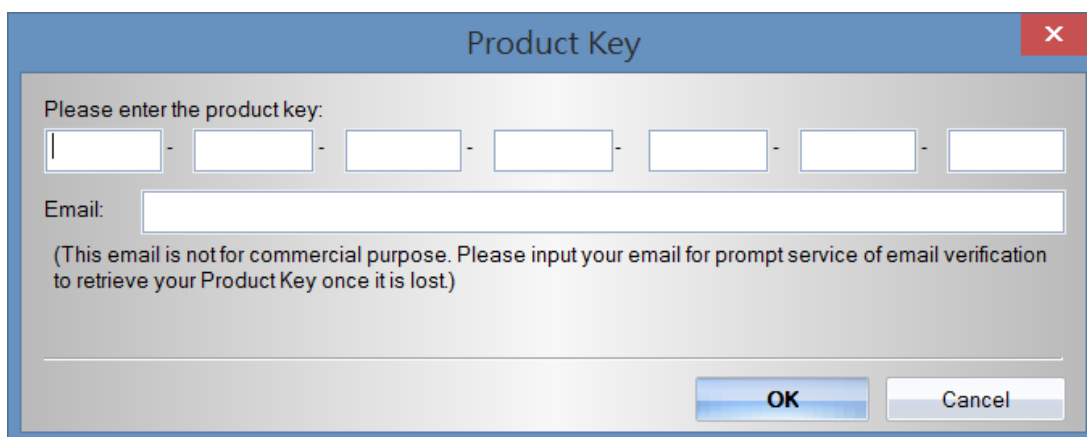
....

13. Kontrola aktualizací softwaru/firmwaru (modely LT-Q6000, LT-6000S)	30
14. Sledovat Qstarz na Facebooku	30
15. FAQ (často kladené otázky)	31

1. Systémové požadavky

<u>Minimální systémová specifikace</u>	Doporučená systémová specifikace
Windows XP, Vista nebo Windows 7/8/10 Pentium 3, 500 Mhz 2GB RAM 10GB místa na disku 3D videokarta s 16 MB VRAM 800x600, "16-bit High Color" obrazovka	Windows XP, Vista nebo Windows 7/8/10 Pentium 4 2.4GHz+ nebo AMD 2400xp+ 4GB RAM 50GB volného místa na disku 3D videokarta s 32 MB VRAM nebo více 1280x1024 "32-bit True Color" obrazovka

Při prvním spuštění musí uživatel zadat produktový klíč. [Produktový klíč je na obálce softwarového CD.](#)



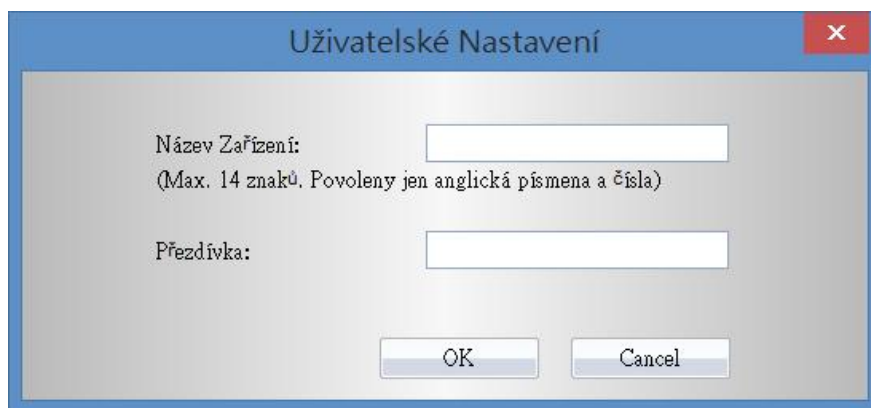
Lze kliknout na tlačítko "Input Product key" ("Zadat Produktový klíč") v záložce [About QRacing]

2. Uživatelé

2.1 Vytvořit nového uživatele

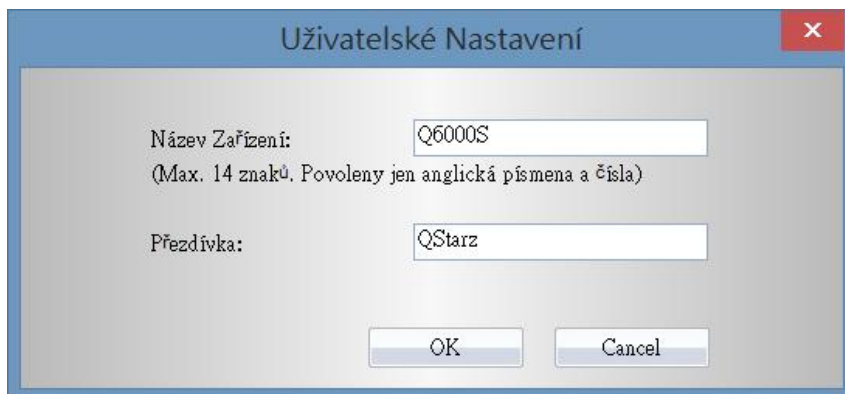
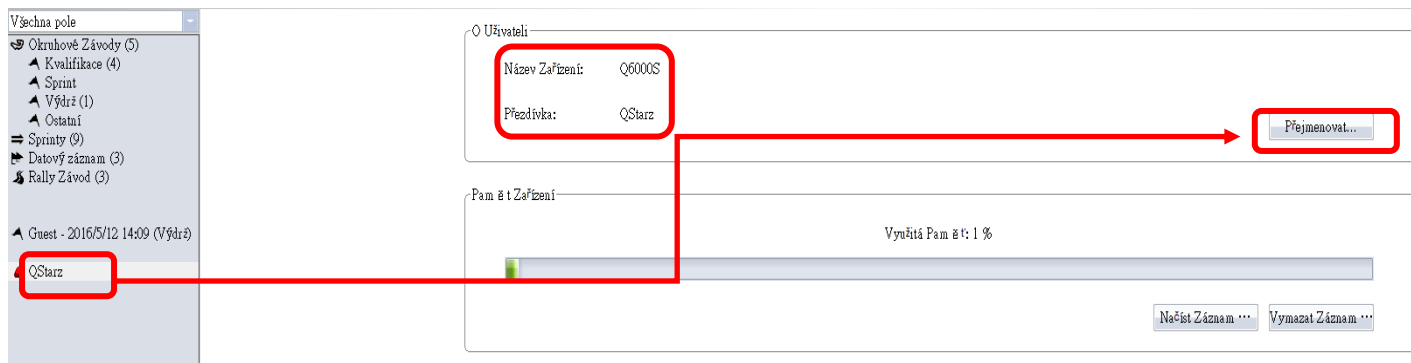
QRacing je více uživatelský. Uživatelé mohou přidat nového uživatele připojením GPS přístroje k PC. Jestliže přístroj nebyl dosud konfigurován, QRacing automaticky otevře dialogové okno, kde lze upravit název přístroje a přezdívku uživatele.

Pozn.: Název přístroje může mít max. 14 znaků, povoleny jsou jen anglická písmena a číslice.



2.2 Úprava jmen

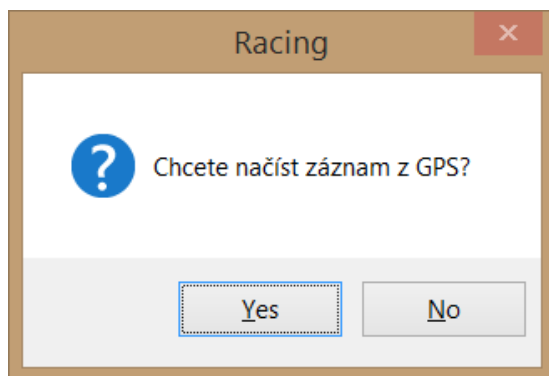
Přidaný uživatel se objeví v levé části okna. QRacing umožňuje uživatelům měnit názvy přístroje a přezdívky. Kliknutím na název uživatele v levé části vyvolá zobrazení názvu přístroje a přezdívky v pravé části okna. Pak klikněte na "Rename" ("Přejmenovat") tlačítko, což dovolí provedení změn.



3. Stažení dat

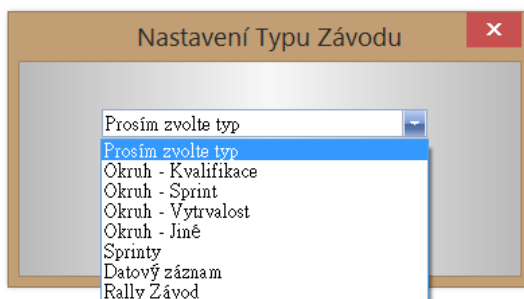
3.1 Pro modely LT-Q6000, LT-6000S

Přístroj vypněte a připojte k PC. QRacing se zeptá, zda má načíst data záznamu, pokud v přístroji nějaká jsou. Kliknutím na "YES" ("Ano") se povolí stahování dat.

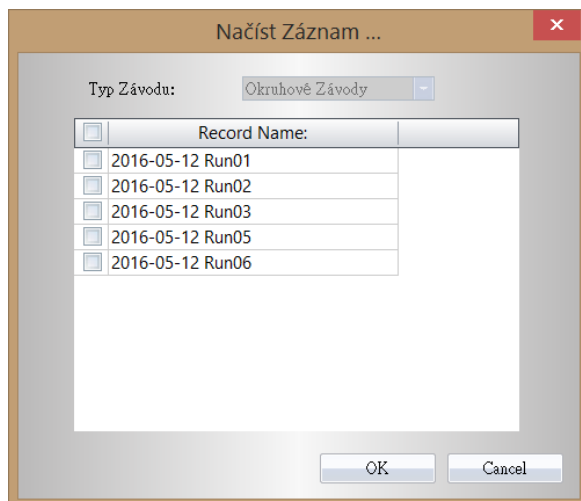


Vyberte typ závodu:

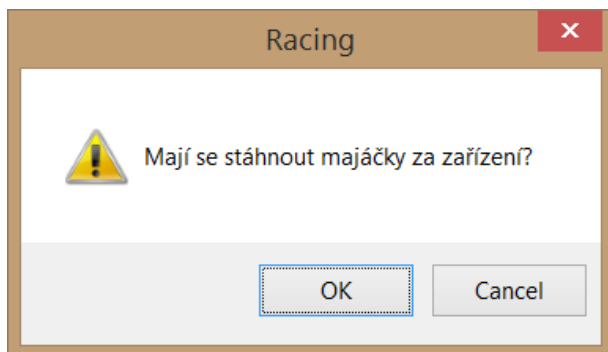
*** Typ "Rally" podporuje pouze model LT-6000S**



Vyberte ze seznamu záznam/y, který se má z přístroje nahrát:

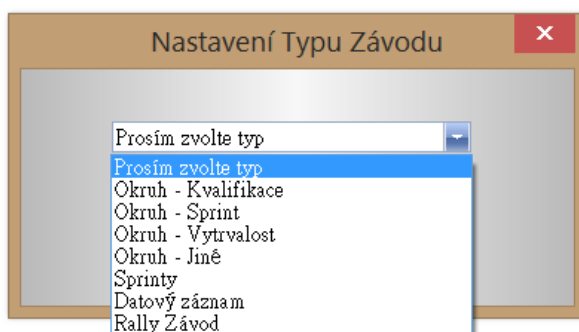


QRacing se potá zeptá, zda se mají nahrát i majáčky z přístroje k danému záznamu. Kliknutím na "Yes" ("Ano") se stáhne soubor majáčky, kliknutím na "No" ("Ne") se majáčky budou muset nastavit v programu QRacing. (Pod pojmem "Majáček" se rozumí startovní čára, cílová čára a rozhraní okruhu/etapy, kde je zobrazován mezičas.)



3.2 Pro model Q1000EX

Zapněte GPS přístroj a připojte jej k PC. Switch ON the GPS device and connect with PC, QRacing se zeptá, zda má načíst data záznamu. Kliknutím na "YES" se zobrazí dialogové okno:

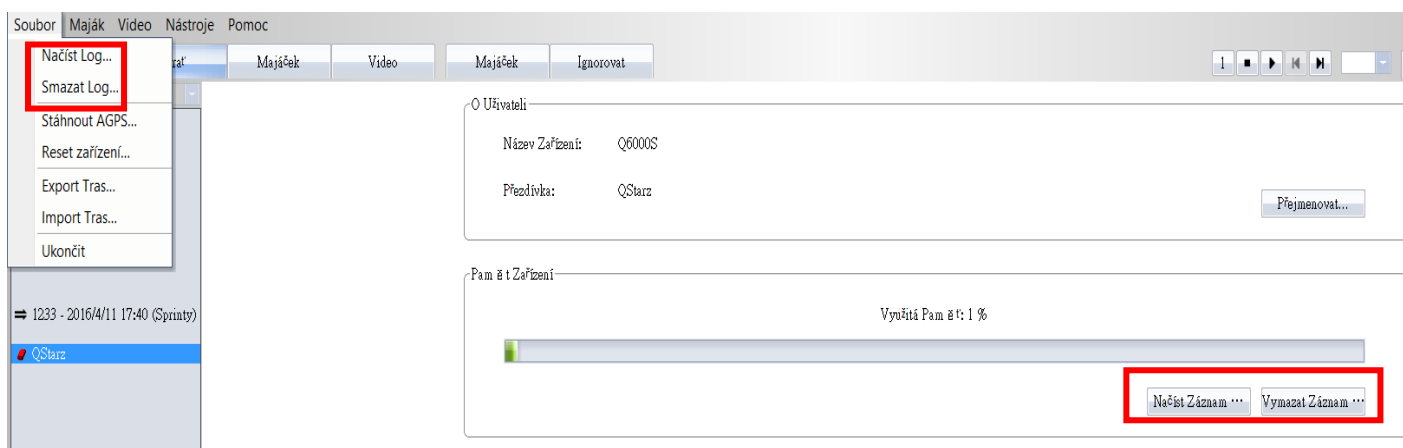


Zde zvolte typ závodu, který chcete.

Jestliže vyberete typ "Drag Racing" ("Sprinty"), musíte zadat vzdálenost pro tento typ závodu a případně vybrat typ jednotek vzdálenosti.



3.3 Načtení/Smazání/Resetování přístroje



Záznam lze načíst kliknutím na název uživatele v levé části okna a pak na tlačítko "Read Log" ("Načíst Záznam") v dialogu. Záznam lze také načíst pomocí volby z roletky menu "File" ("Soubor") "Read Log" ("Načíst Záznam"). Podobným způsobem lze záznam v přístroji také vymazat.

Reset na tovární nastavení se provede klikem na [File]-> [Reset Device] ([Soubor] -> [Reset přístroje]).

4. Konfigurace zařízení (jen pro model BT-Q1000eX)

Po připojení Vašeho přístroje k PC můžete váš GPS přístroj nakonfigurovat. Na stránce uživatelských nastavení klikněte na "Configure" ("Nastavit"). V dalším okně se poté dá nastavit vibrační senzor, bzučák a chování paměti.



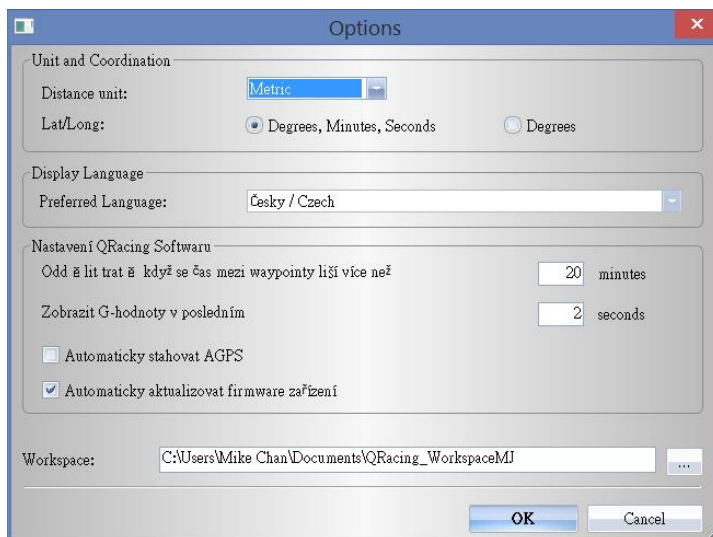
5. Nahrání AGPS

AGPS (Almanach GPS) urychluje fixaci polohy a vylepšuje spolehlivost. AGPS můžete nehrát nebo smazat volbou z menu [File] → [Download AGPS] ([Soubor] → [Nahrát AGPS]).



6. Nástroje možnosti

V liště nabídek, klikněte na [Tools] --> [Options] ("Nástroje" -> "Možnosti"). Zde můžete konfigurovat Jednotky, Koordináty, vybrat Jazyk, Oddělování tras, nastavit prodlevu zobrazení G-hodnot, Povolit/Zakázat automatické nahrávání AGPS nebo aktualizovat přístrojový firmware a zvolit si cestu k poracovnímu prostoru QRacing na disku.

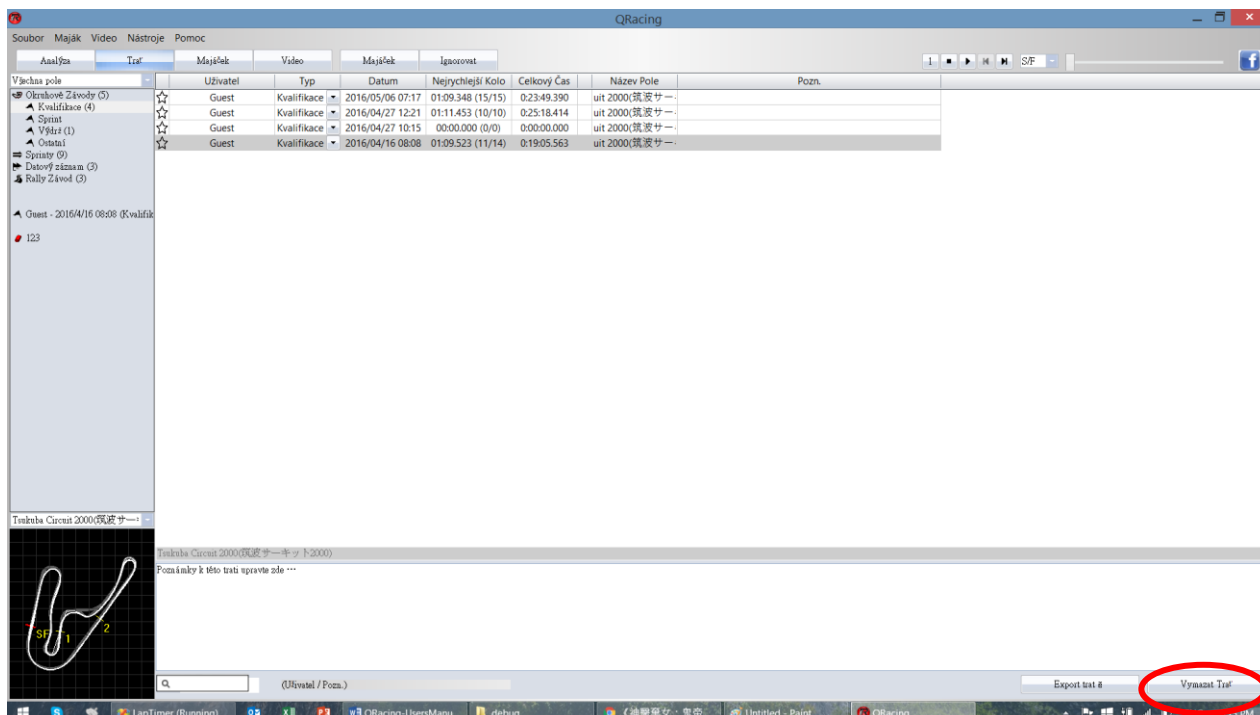


7. Seznam záznamů

Dvojitým kliknutím na vybranou trasu přejde QRacing na stránku Analýz.

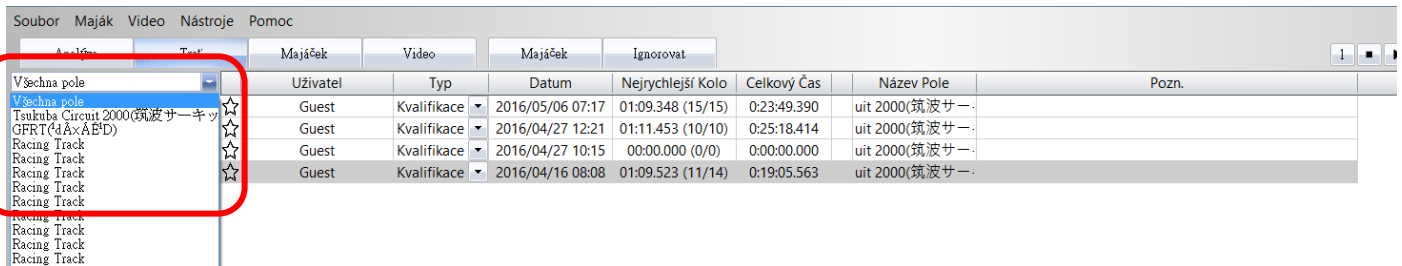
Pokud typ závodu neodpovídá, lze jej opravit vybráním správného typu ze seznamu typů závodu.

Chcete-li, je možné trasu vymazat klikem na tlačítko "Remove Track" ("Odstranit trasu").

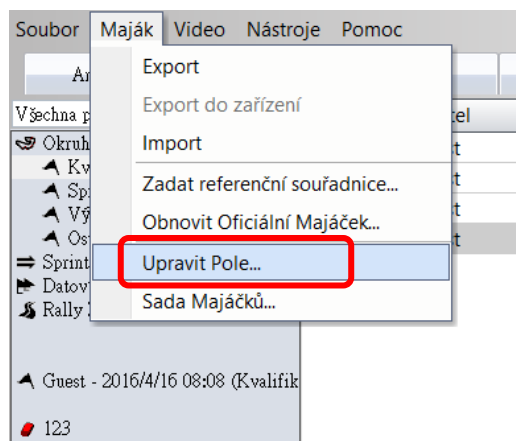


7.1 Práce se závodními tratěmi

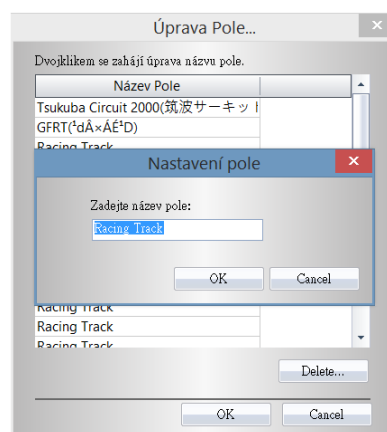
QRacing podporuje práci se závodními tratěmi. Pokud se v databázi QRacing(u), software se zeptá, zda chcete nastavit název tratě. Pak je možné filtrovat záznamy z tratí podle názvu tratě.



Název tratě lze upravovat proklikáním na [Beacon] --> [Edit Field] ([Majáček] -> [Úprava pole]):

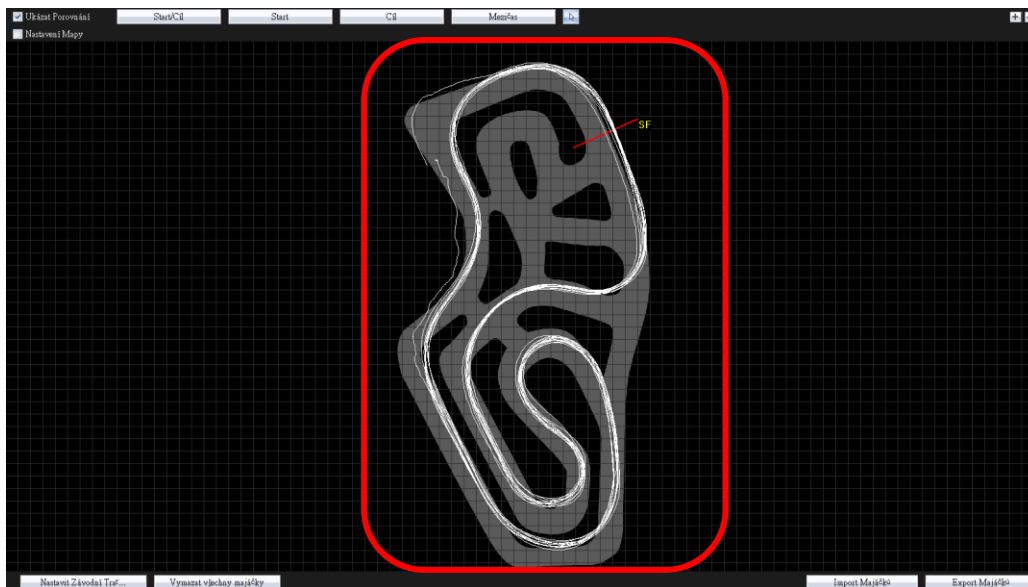


Upravit název lze také dvojklikem na název trati a také je možné trať vymazat kliknutím na tlačítko "Delete" ("Smazat")

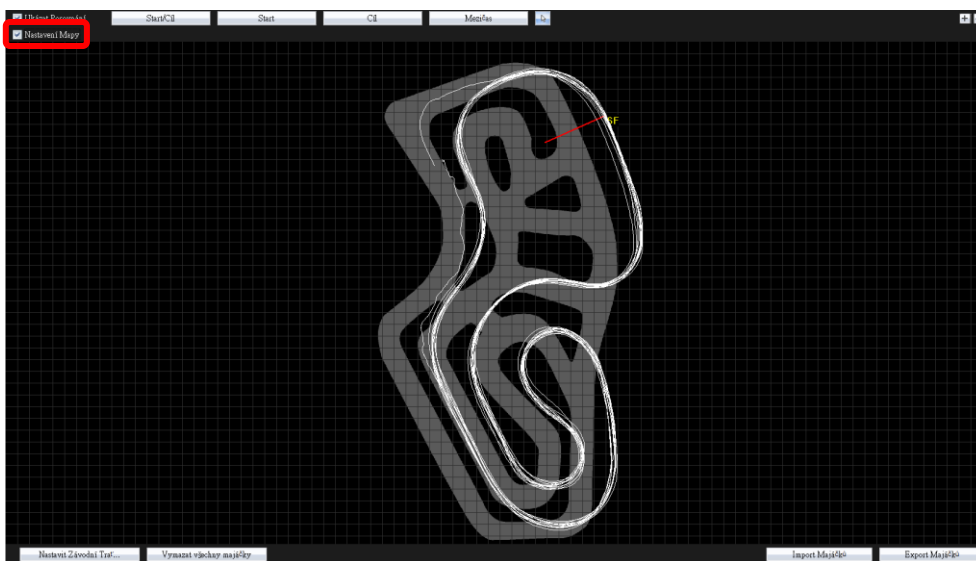


8 Databáze map tratí

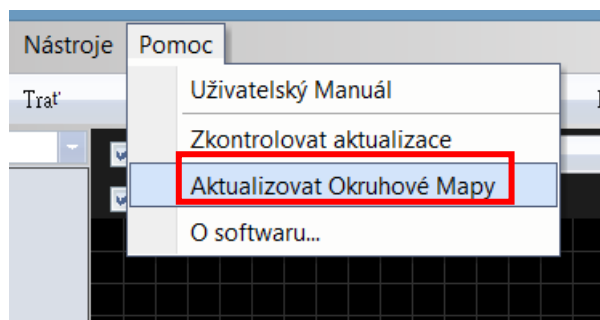
QRacing má vestavenou databázi map tratí a také automatické nalezení a zobrazení Mapy závodní tratě.



Při zaškrtnuté volbě "Adjust Map" (Úprava mapy) lze přetáhnout zaznamenané trasy do správné polohy vůči mapě.



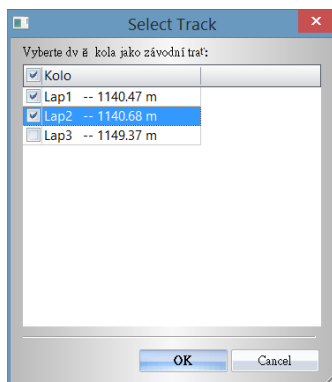
atabázi map nebo její aktualizaci si můžete stáhnout kliknutím v menu [Help] -> [Update Track Map] ([Pomoc] -> [Aktualizovat Mapy Tratí]).



8.1 Nastavení závodní tratě

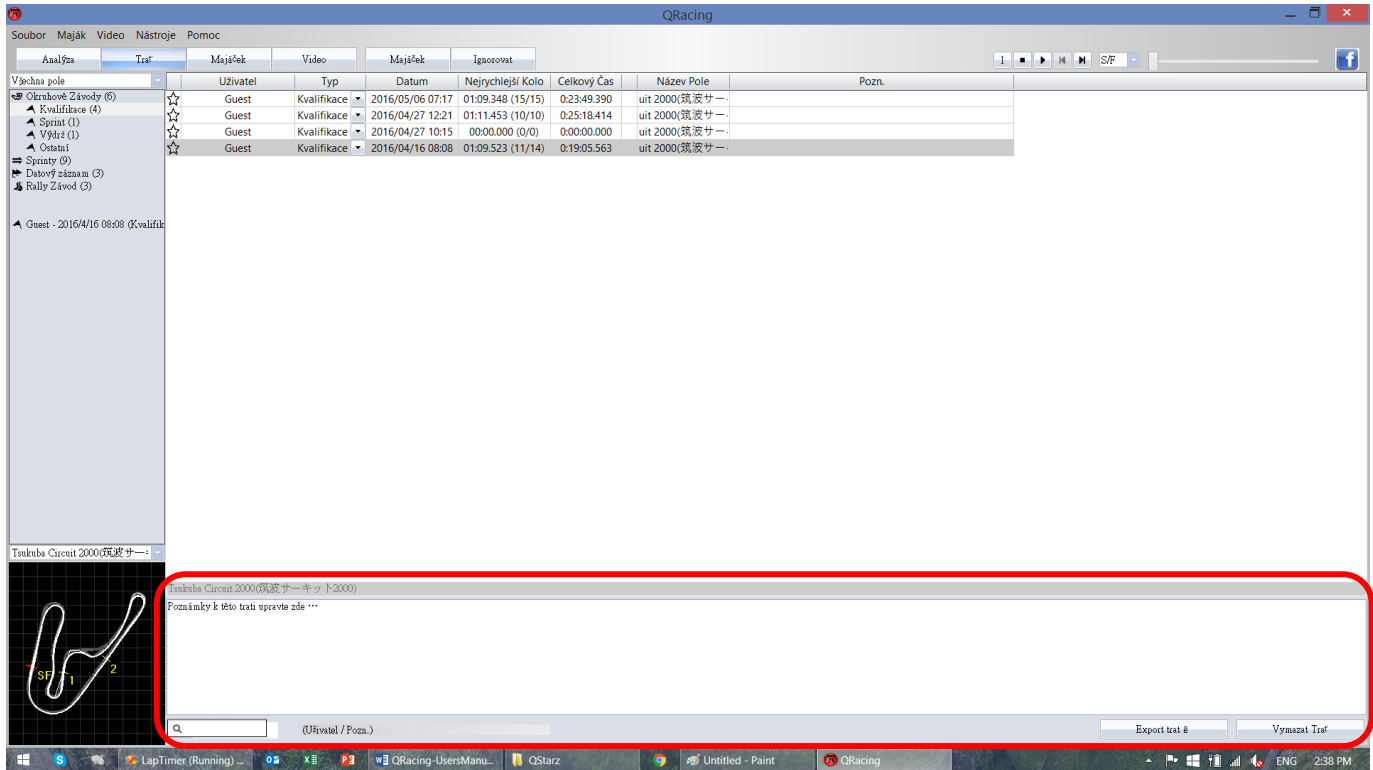
Pokud databáze traťových map v QRacing neobsahuje Vaši trať, můžete si vytvořit vlastní mapu.

Jízdou po trati zaznamenejte jedno kolo projeté při vnitřním okraji dráhy a jedno kolo při vnějším okraji dráhy. Stáhněte tato data do QRacing softwaru a klikněte na tlačítko "Set Racing Track" ("Nastavení závodní tratě"), pak yberte tato dvě projatá kola k vyznačení hranic Vaší nové závodní dráhy.



8.2 Poznámka k trati

Po načtení záznamu jízdy ze zařízení můžete k trati přidat poznámku. Nejprve označte zvolenou trať a pak její záznam upravte v poli níže.

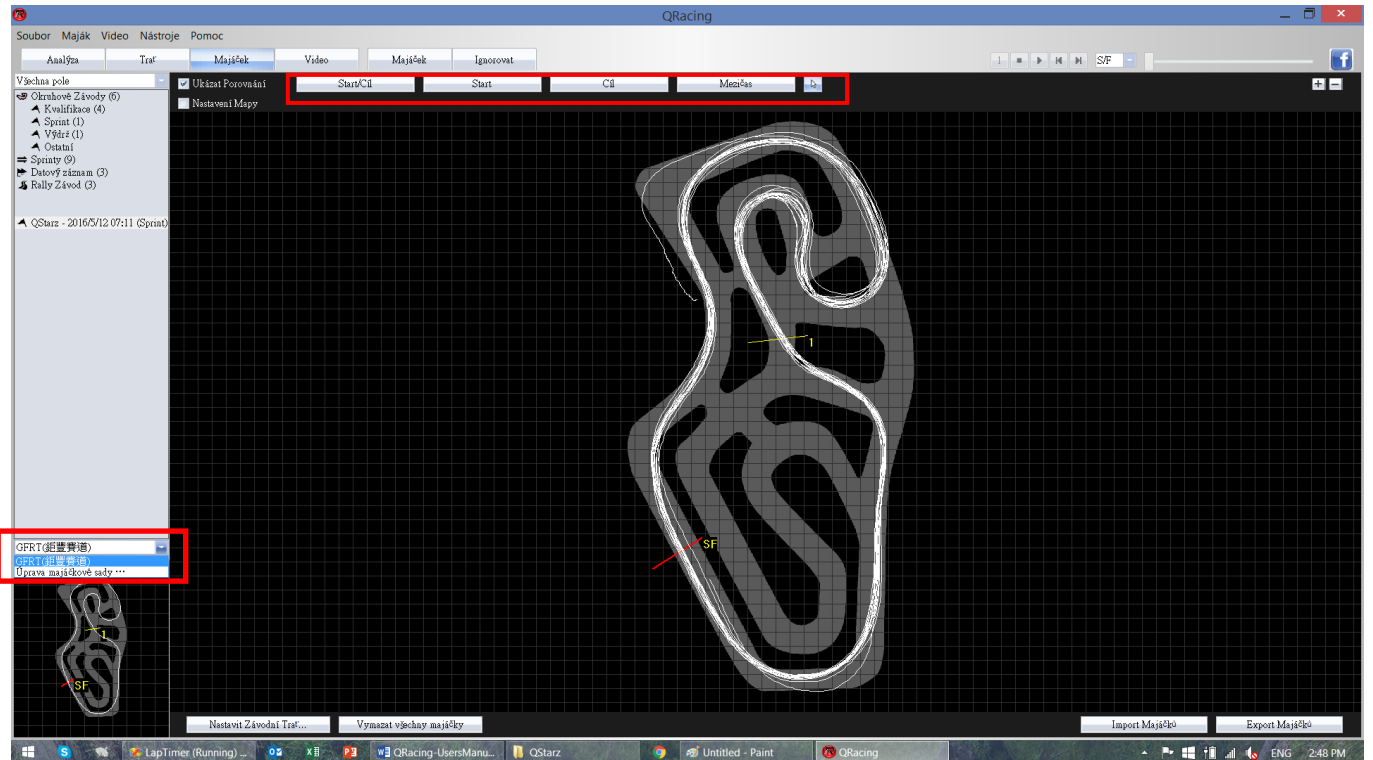


8.3 Majáček

Pokud jste ještě neupravili majáčky k této trati, požádá QRacing o jejich úpravu.

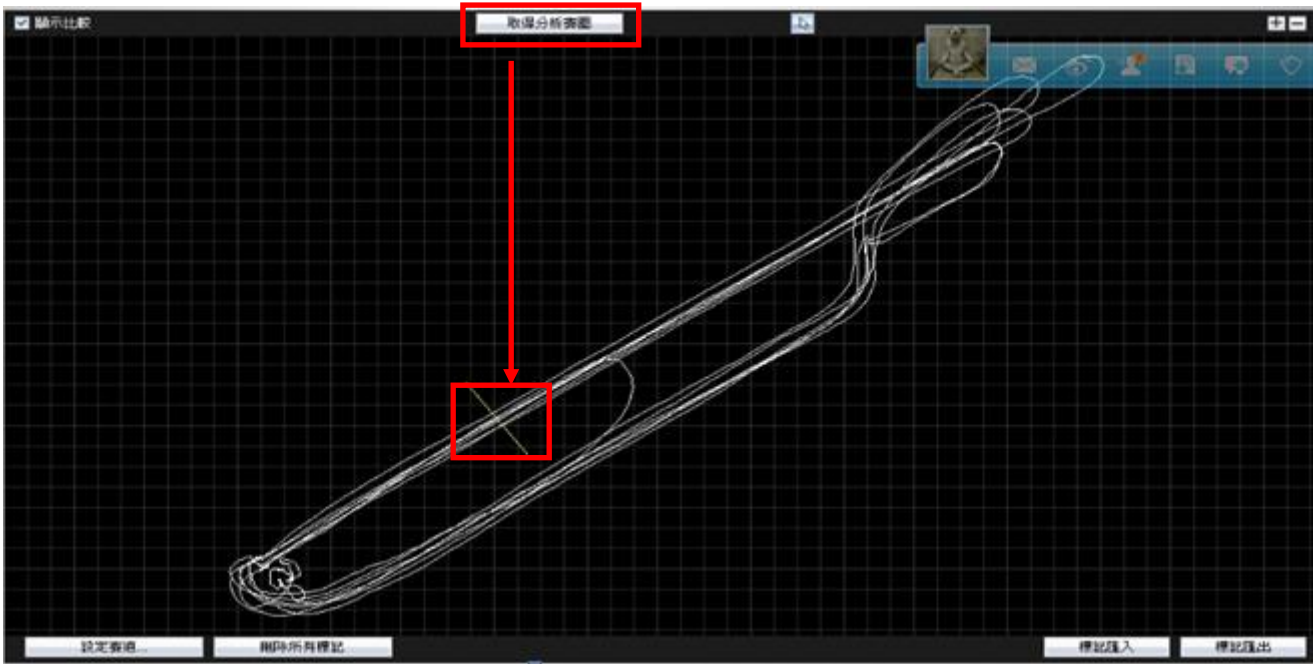
To umožní softwaru QRacing analyzovat Vaše data ze závodů. Na stránce Beacon (Majáčky) můžete zvolit mezi přednastavenou sadou nebo si vytvořit sadu vlastní.

K dispozici jsou čtyři typy majáčků, Start/Cíl, Start, Cíl a Mezičas, které můžete použít v závislosti na typu závodu.

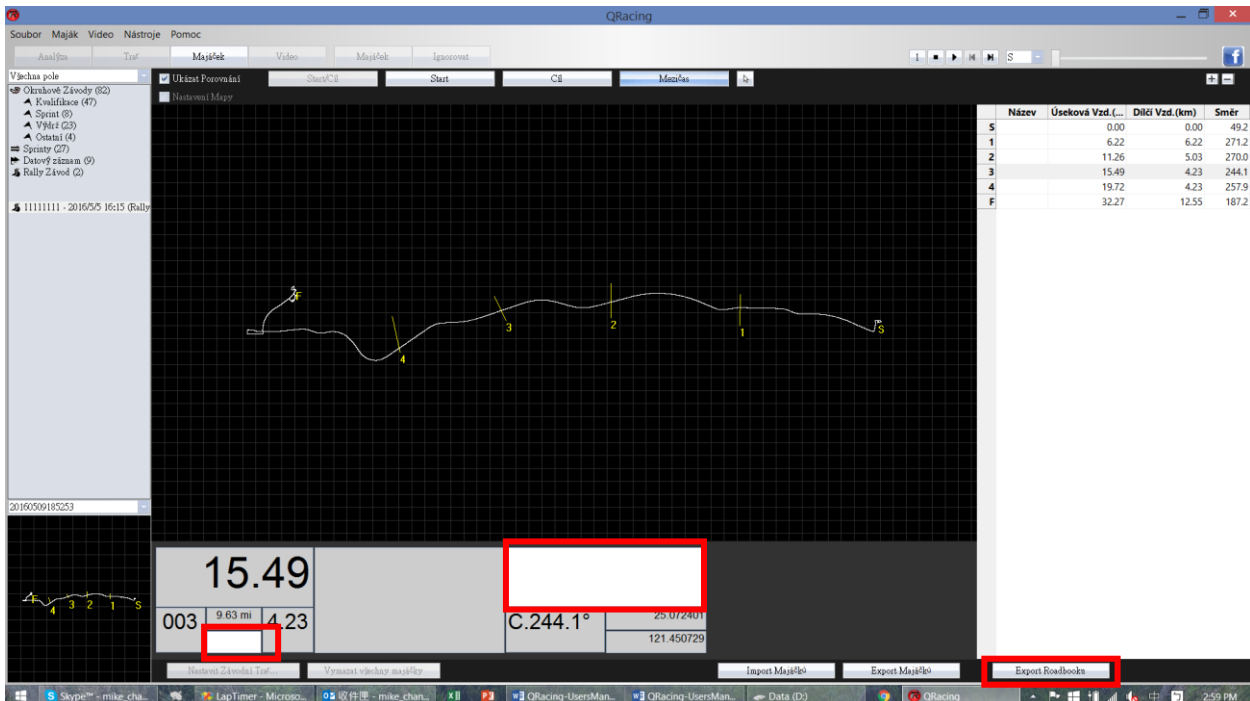


Pro závod typu Drag Racing (Sprinty) je k dispozici pouze jeden typ majáčku; vše, co je třeba udělat, je použít majáček typu "Set Valid lap" ("Nastavit platné kolo") k označení platných kol z vaší trati. QRacing automaticky

vypočte a analyzuje uživatelsky definované vzdálenosti nebo rychlosti tohoto typu závodů.



U závodního záznamu typu Rally můžete k průjezdním bodům přidat další details (název a poznámku) a následně vytisknout takto vytvořený Roadbook pro chystanou Rally. Klikněte na volbu Export Roadbooks (Exportovat Roadbook) a zvolte uložit jako HTML soubor, a ten pak vytiskněte pomocí funkcí Tisk z prohlížeče. * Rally podporuje pouze LT-6000S



Jestliže znáte souřadnice majáčku, který chcete umístit zadejte je ve volbě: Menu --> [Beacon] --> [Input Reference Coordinate] (Menu -> [Majáčky] -> [Vložit Referenční Souřadnice]), kde zadáte souřadnice k označení polohy Vašeho majáčku.

Vložit Referenční Souřadnice

Decimální

Latitude: 25.068232

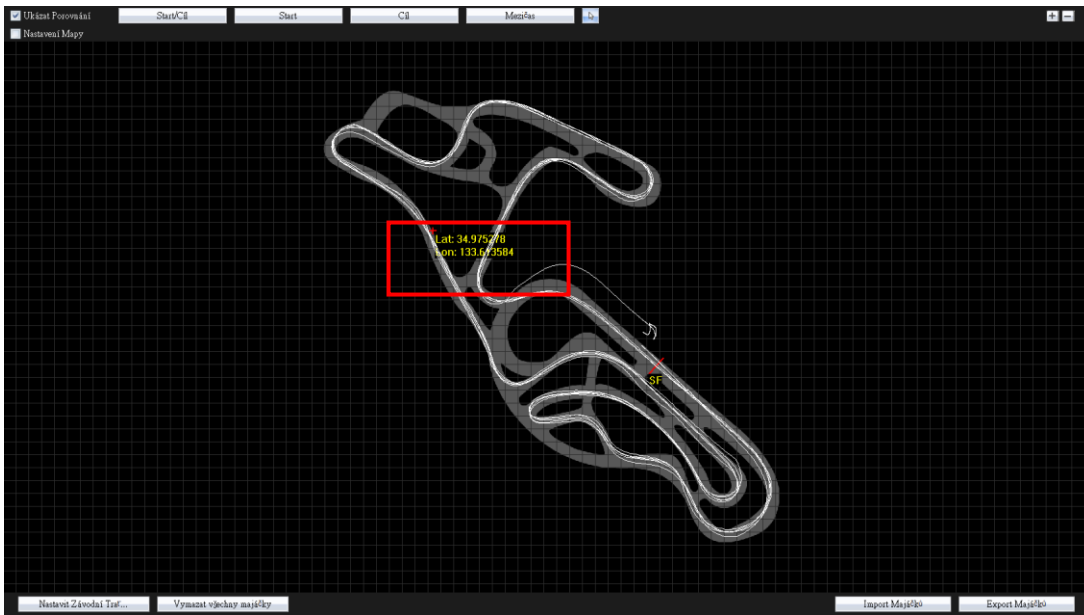
Longitude: 121.591850

Degrees, Minutes, Seconds

Latitude: Degrees min seconds

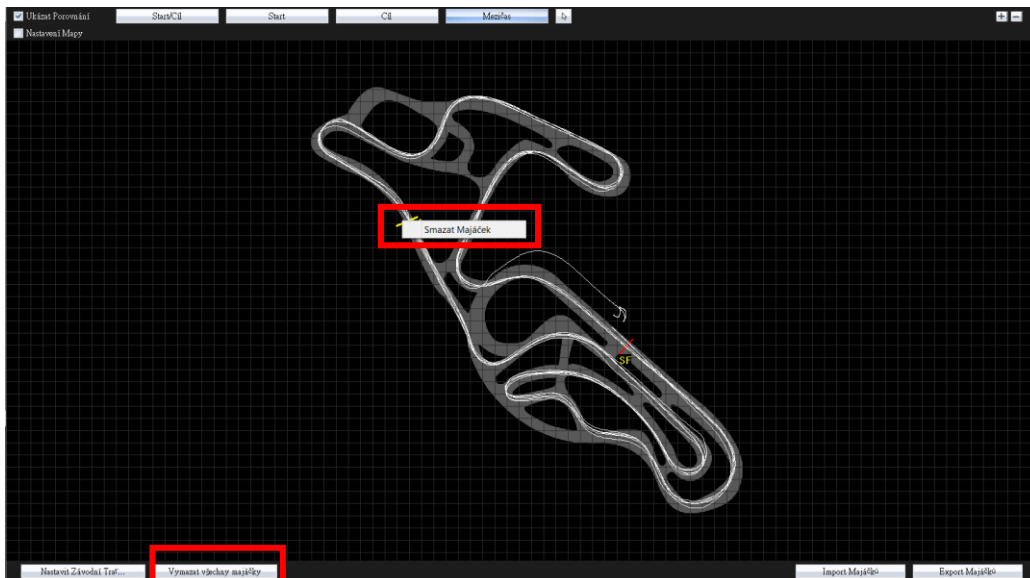
Longitude: Degrees min seconds

OK Cancel



8.3.1 Vymazání majáčku

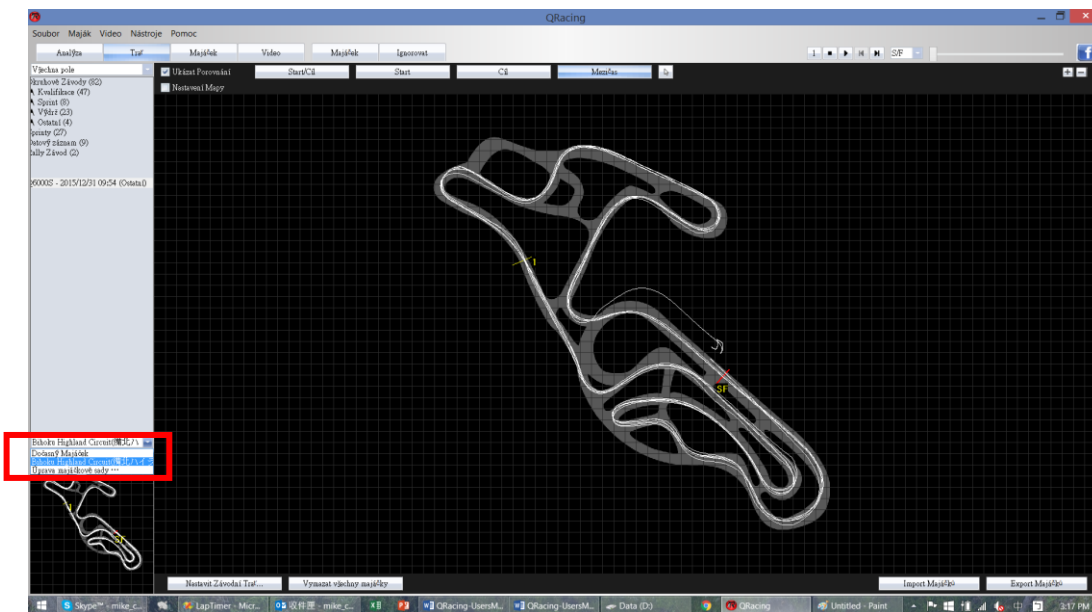
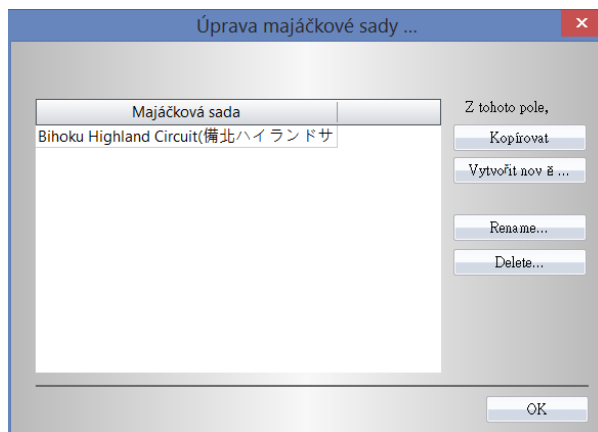
Vymazání majáčku provedete najetím nad daný majáček myši, klikem na pravé tlačítko myši a potvrzením vymazání. Tlačítkem "Delete All Beacon" ("Vymazat všechny majáčky") lze vymazat celou sadu majáčků dané trati najednou.



8.3.2 Úpravy sad majáčků

QRacing V3.3 podporuje více sad majáčků pro jednu traťovou mapu a tak analyzovat závod podle různých sad majáčků.

Klikněte na Click Menu --> [Beacon] --> [Beacon Set..] (Menu -> [Majáčky] -> [Majáčková Sada ..] k ovládání a úpravám vlastních majáčků.



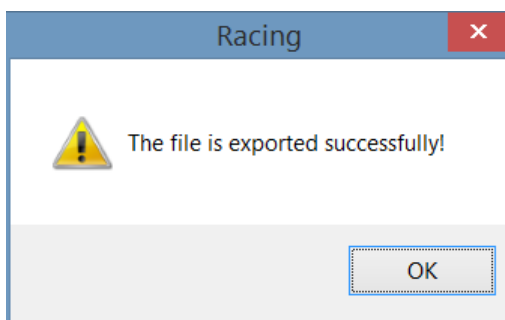
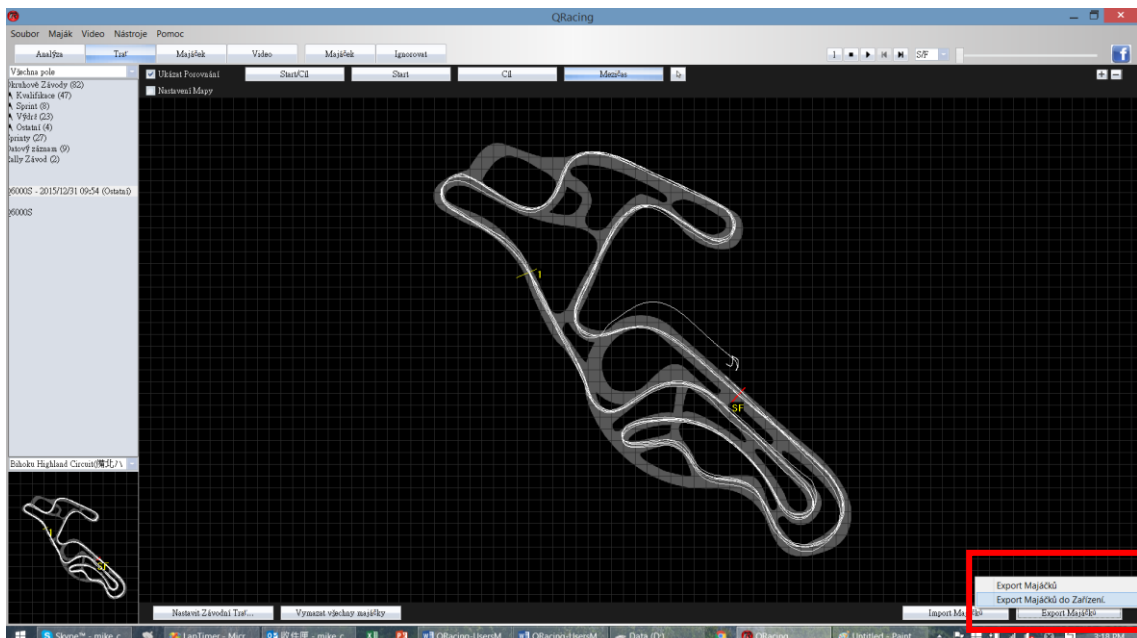
8.3.3 Export/Import Majáčků

Můžete také sady majáčků exportovat a sdílet informace k závodní trati s přáteli. Stačí k tomu klik na "Beacon Export" ("Export majáčků") a "Beacon Import" ("Import majáčků").

8.3.4 Export QRacing souboru majáčků do přístroje (pro LT-Q6000, LT-6000S)

V software QRacing si můžete vytvořit linie: Start/Cíl čáry, Mezičasů, a pak vše exportovat do zařízení k zobrazování mezičasů při závodu.

V záložce "Beacon" ("Majáčky") klikněte na tlačítko "Beacon Export" ("Export majáčků") >> "Export Beacon to device" ("Exportovat majáčky do zařízení").



8.4 Analýzy

Po nastavení majáčků přejděte na záložku Analýz, kde budou vidět analyzovaná data ze závodu.

QRacing automaticky použije kolo s nejlepším časem jako referenční kolo ke srovnávání. Klikem na "Reference Lap Setting" ("Volba referenčního kola") se otevře dialog, kde lze vybrat kterékoliv jiné z kol jako referenční.

Setting:

Nastavení Referenčního Kola: Lap 3

Prům/Max/Min Rychlost

Kolo	Time (Diference)	Max Speed (Diference)	Min. Rychlost (Diference)	Average Speed (Diference)	Distance
Lap1	02:28 468 (+00:44 058)	88.68 km/h (-11.98)	0.71 km/h (-26.67)	41.53 km/h (-17.42)	1707.52 m
Lap2	01:48 265 (+00:03 854)	92.08 km/h (-8.58)	24.58 km/h (-2.80)	56.84 km/h (-2.11)	1705.09 m
Lap3(nejlepší)	01:44 411	98.04 km/h (-2.62)	27.38 km/h	58.95 km/h	1703.08 m
Lap4	01:47 492 (+00:03 081)	100.66 km/h	23.89 km/h (-3.49)	57.60 km/h (-1.35)	1712.12 m
avg.	01:57 159	94.87	19.14	53.73	1706.95

Sektorové časy (Od Rozhraní-k-Rozhraní)

Kolo	Time (Diference)	S-1 (Diference)	1-F (Diference)
Lap1	02:28 468 (+00:44 058)	01:28 248 (+31.785)	01:00 221 (+12.273)
Lap2	01:48 265 (+00:03 854)	00:58 464 (+02.002)	00:49 800 (+01.852)
Lap3(nejlepší)	01:44 411	00:56 463	00:47 948
Lap4	01:47 492 (+00:03 081)	00:59 258 (+02.795)	00:48 234 (+00.286)
Nejlepší Teoretický Čas	01:44 411	00:56 463	00:47 948
Nejlepší Čas Souvislého Průjezdu Okruhem	01:44 411	00:56 463	00:47 948

K dispozici jsou čtyři různé tabulky analýz, Průměrná/Max/Min Rychlost, Sektory (od začátku sektoru ke konci sektoru), Mezičasy (od Startu-k-Mezičasu) a Přehled aktuálních rychlostí v průjezdních bodech. Zvýrazněny budou rekordní hodnoty v každé tabulce analýzy a nejrychlejší čas kola.

Pro váš přehled o výsledcích spočítá QRacing rovněž "Best Theoretical Time" (tj. Nejlepší Teoretický čas Start-Cíl z nejlepších časů v sektorech okruhu) a dále "Best Rolling Time" (Nejlepší čas souvislého průjezdu celou délkou okruhu složený z nejlepších na sebe navazujících sektorů).

Prohlédněte si výše uvedené vzorové tabulky: nejlepší teoretický čas je prostý součet nejlepších časů jednotlivých sektorů ze všech kol – zvýrazněny modře.

Nejlepší čas souvislého průjezdu je součet nejlepších navazujících sektorových časů, v příkladu je to sekvence od Kolo4 (sektor 3-F) do Kolo5 (sektor 2-3). 4asy jsou zvýrazněny podtržením.

Porovnávání lze provést i se záznamy z jiných jízd. Klikněte na "Comparison" ("Porovnání") a vyberte si záznam, se kterým se bude porovnávat. Tabulky analýz se pro Vás automaticky zaktualizují. Viz. též oddíl 7.5.

Comparison (Porovnání)

Pokud potřebujete exportovat analýzu, můžete kliknout na "Export Lap Info..." ("Export Informací o Kole ..") a QRacing připraví výstup ve formátu z těchto možností:

Excel, CSV nebo HTML.

U analýzy sprint závodů rozdělí QRacing automaticky rychlost sprintu do několika segmentů a zobrazí čas každého segmentu a vzdálenost jak je vidět v příkladu níže:

Pohled Max. Rychlost (100 m)

Kolo	Time (Diference)	Max Speed (Diference)
Lap1	13.744 (+04.149)	46.27 km/h (-9.50)
Lap2(neilepší)	09.595 (+00.000)	55.77 km/h (0.00)
Lap3	13.361 (+03.767)	35.75 km/h (-20.02)

Mezičasy (Od Startu-k-Rozhraní)

Kolo	Lap1		Lap2(neilepší)		Lap3	
	Speed	Time	Time	Distance	Time	Distance
0 - 10	01.541 (+00.603)	2.20 m	00.939(+00.000)	1.77 m	01.444 (+00.505)	2.17 m
0 - 20	03.636 (+02.041)	11.37 m	02.014 (+00.419)	6.12 m	01.595(+00.000)	2.61 m
0 - 30	05.694 (+02.961)	25.34 m	02.876 (+00.143)	12.42 m	02.733(+00.000)	10.48 m
0 - 40	07.875 (+03.340)	46.83 m	04.535(+00.000)	28.46 m		
0 - 50			06.084(+00.000)	47.95 m		

Sektorové časy (Od Rozhraní-k-Rozhraní)

Kolo	Lap1		Lap2(neilepší)		Lap3	
	Speed	Time	Time	Distance	Time	Distance
0 - 10	01.541 (+00.603)	2.20 m	00.939(+00.000)	1.77 m	01.444 (+00.505)	2.17 m
10 - 20	02.095 (+01.943)	9.17 m	01.076 (+00.924)	4.35 m	00.152(+00.000)	0.44 m
20 - 30	02.058 (+01.196)	13.98 m	00.862(+00.000)	6.30 m	01.138 (+00.276)	7.87 m
30 - 40	02.181 (+00.523)	21.49 m	01.658(+00.000)	16.04 m		
40 - 50			01.549(+00.000)	19.49 m		

8.4.1 Analýza výkonu (v HP)

QRacing umí odhadnout průměrný a maximální výkon vašeho vozidla (v HP) v nastavení na závod ve sprintu na 1/4 míle. Musíte zadat jak hmotnost vozidla v okamžiku jízdy tak hmotnost posádky, aby vypočtený odhad výkonu byl přesný.

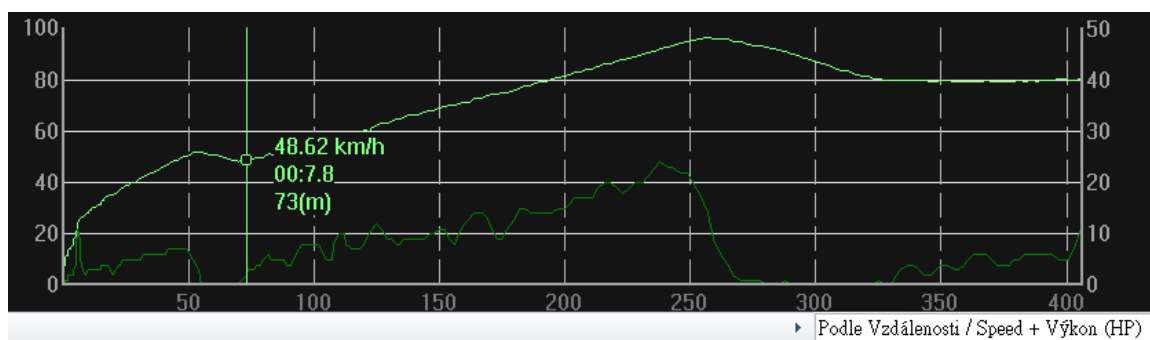
Pro zadání hmotností klikněte na "Update" ("Aktualizace"). * **Poznámka: Odhad výkonu vozidla umožňuje jen závod Sprint 1/4**

Pohled Výkon (HP)

Hmotnost vozidla: 200 kg
Hmotnost posádky: 70 kg Aktualizace

Kolo	Lap1	Lap2	Lap3
avg.Výkon (HP)	3 hp	7 hp	2 hp
max.Výkon (HP)	29 hp	26 hp	25 hp

Analýzovat lze také diagram závislosti rychlosti versus výkon v HP na záložce "Track" ("Trať").

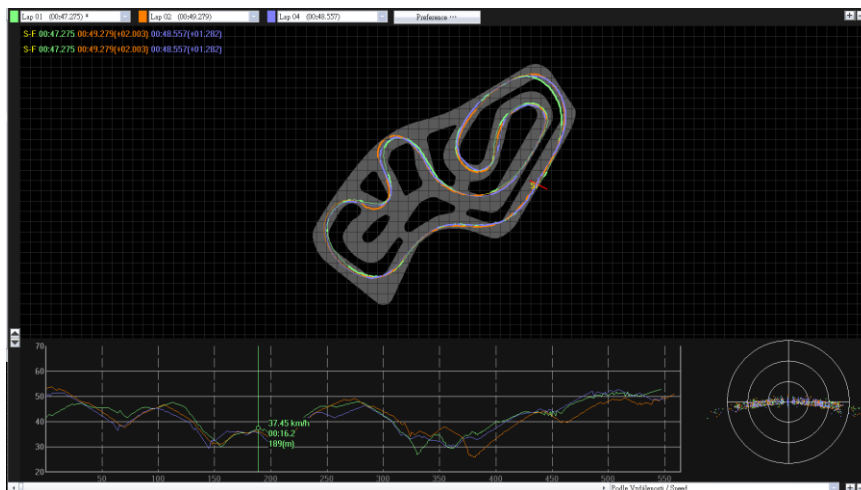


Note: toto je pouze odhad výkonu vypočtený z GPS dat a jako takový při správném provedení bude pravděpodobně přesný na 5% ze skutečné hodnoty.

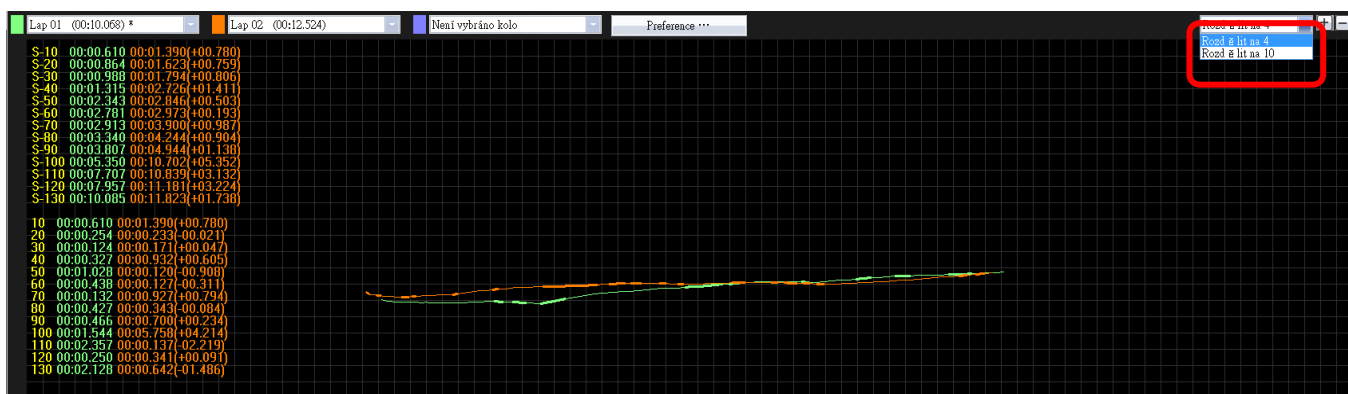
8.5 Trať

8.5.1 Mapový pohled

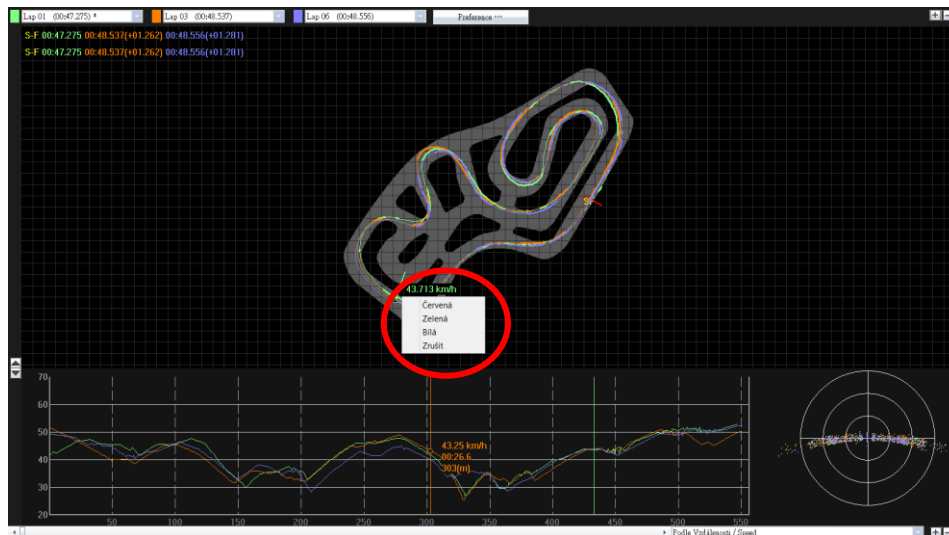
Na záložce Track (Trať), můžete zobrazit až tři kola najednou a analyzovat průběh a data. Jednotlivá kola lze také porovnávat na spojnicovém grafu podle vzdálenosti nebo času.



Pro Sprint závody je možný ještě další typ analýzy. Můžete trať rozdělit na 4 nebo 10 segmentů a následně se zobrazí trvání každého segmentu.

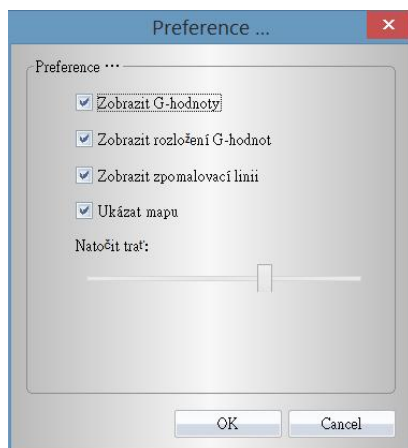


V Mapovém pohledu si můžete na trati, nebo v čarovém diagramu přidat značky ve třech barvách, červené, zelené a bílé. Tak si lze označit akcelerační, brzdné nebo jiné body.

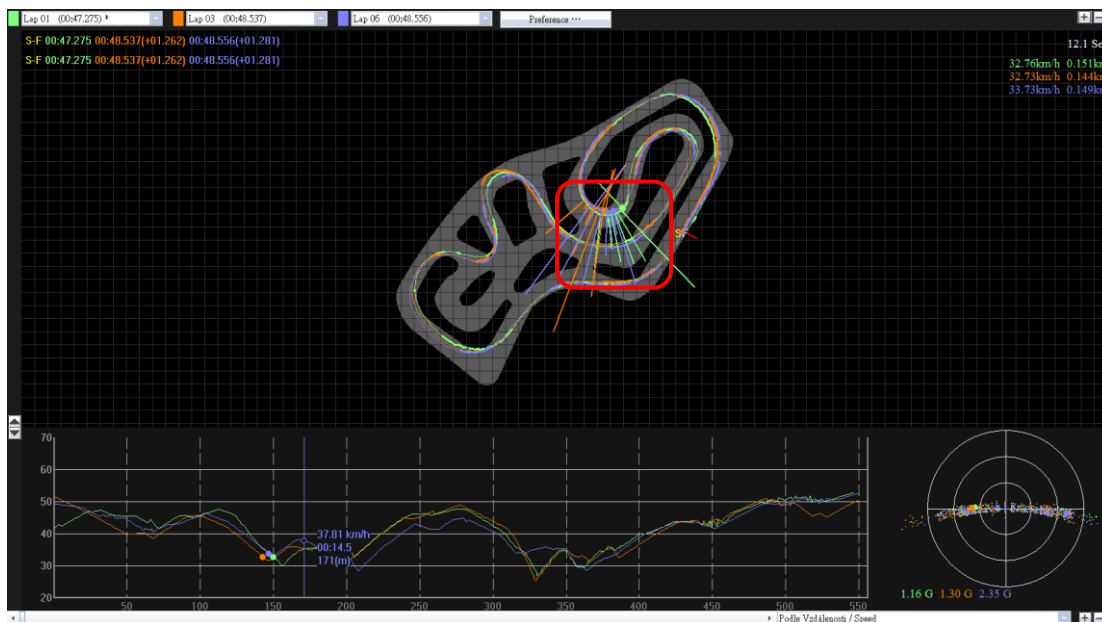


8.5.2 Nastavení preferencí trati

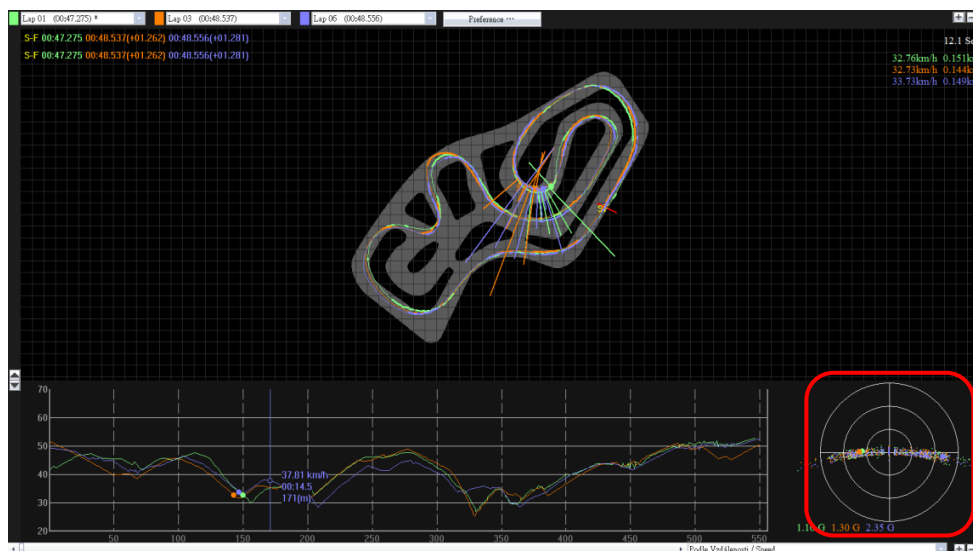
V Menu > Tool > Preference (Menu -> Nástroje -> Preference) nebo klikem na tlačítko Preference lze nastavit preference pro přehrávání záznamu průjezdu trasy.



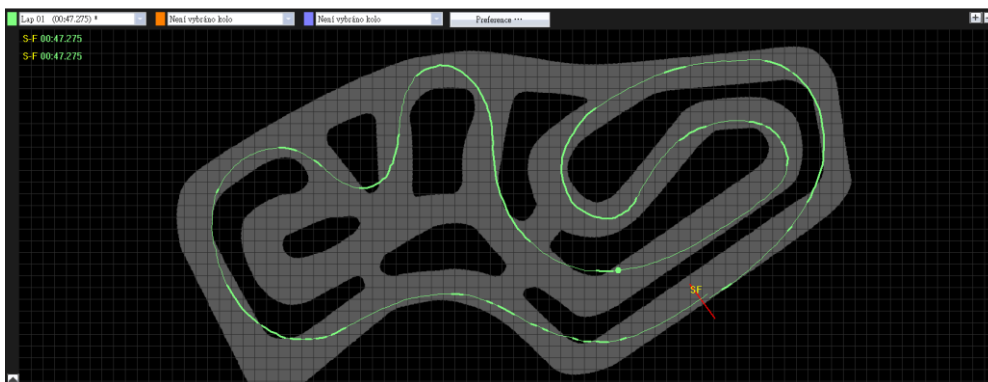
- ◆ **Zobrazit G-hodnoty:** Zobrazí se čáry znázorňující hodnoty G při přehrávání průběhu jízdy.



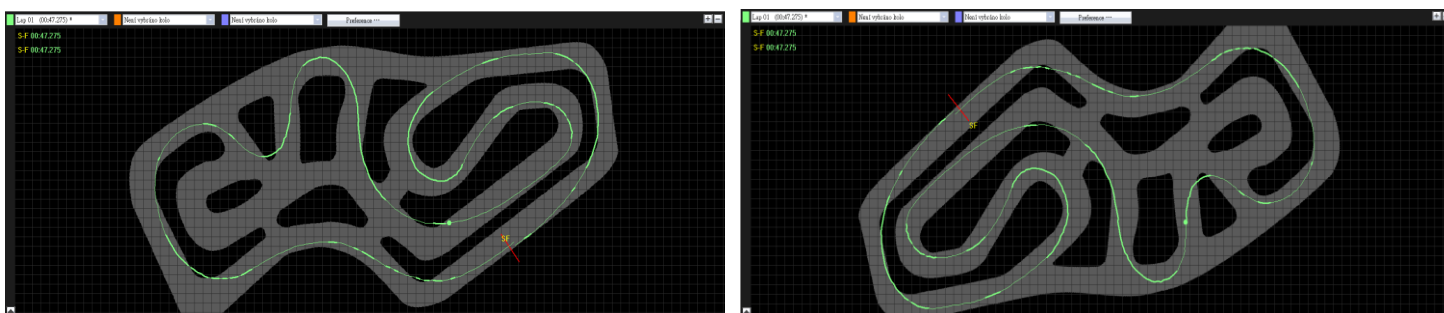
- ◆ **Zobrazit distribuci G-Hodnot:** Tato volba zobrazí zónu rozptýlu hodnot G vybraných kol jízdy.



- ◆ Zobrazit brzdou linii: Zobrazí se čísta trasi, kde docházelo ke zpomalování. Na zobrazení tras lze porovnávat průjezdy a získat informace o zrychlování a brždění. (Silnější část grafu průjezdu kola reprezentuje zóny brždění, tenká čára je akcelerace.)



- ◆ Natočení trasy: Zobrazení dráhy/trasy lze natáčet v rozsahu 360°.



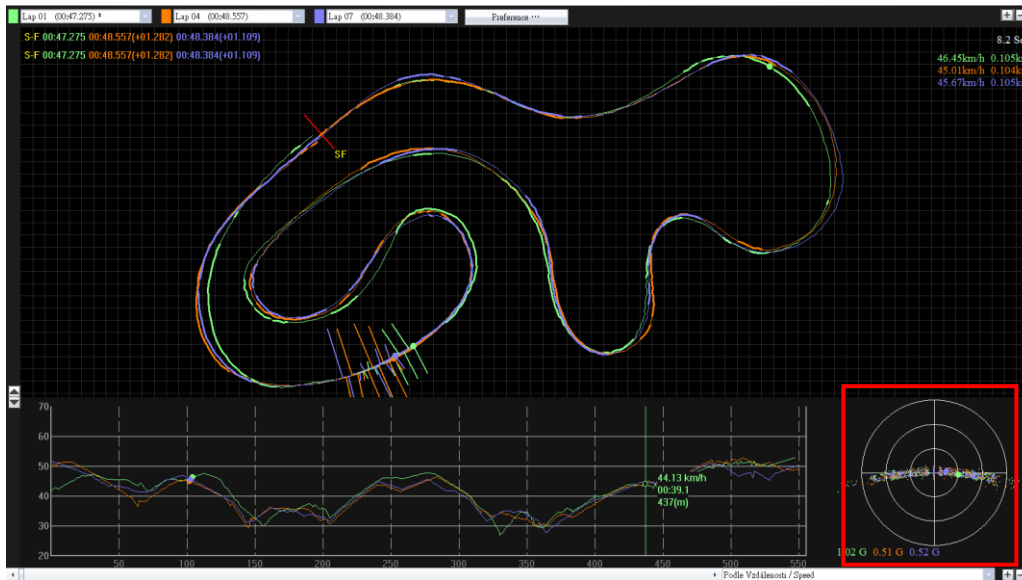
- ◆ Zobrazit mapu: zatržením této volby se na stránce Trasa zobrazí mapa okruhu/dráhy.



8.5.3 Pohled Přehrávání

Klikněte na tlačítko Play na stavové liště. To přehrává vybraná 3 kola a zobrazuje informace o průběhu jízdy podle času, rychlosti a rozptylu G-hodnot současně.

Ve spodní části obrazovky se zobrazí zóna rozptylu hodnot G a zároveň se na diagramu trati zobrazuje G-hodnota formou čárky pro porovnání.



Chcete-li, můžete porovnat váš průjezd s průjezdem jiného jezdce a zjistit, od kterého sektoru jel lépe než vy. Můžete zvolit, od kterého mezičasu se má přehrávání začít.



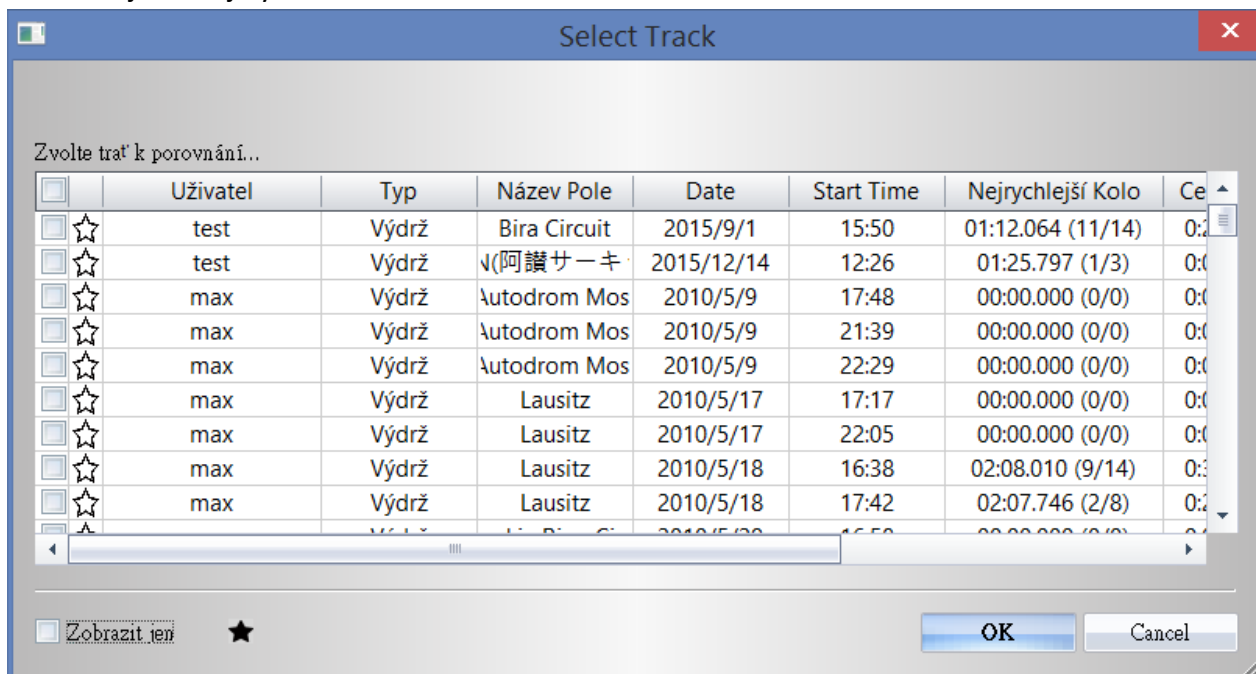
Rychlost přehrávání lze nastavit na 1, 1/2 nebo 1/4 násobek skutečné rychlosti.



8.6 Porovnání

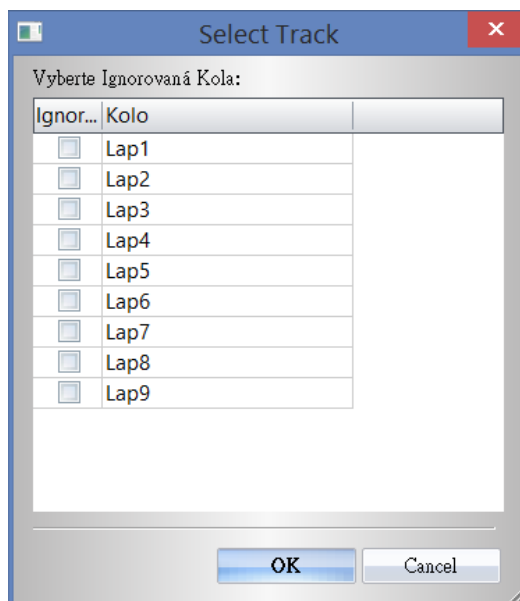
Klikněte na “Comparison” (“Porovnání”) a zobrazí se přehled:

Kliknutím na “Comparison” (“Porovnání”), můžete vybrat trasy ze stejného typu závodů (Okruh, Sprinty, nebo Rally) a porovnávat tak s jízdami jiných uživatelů.



8.7 Ignorovat

Můžete označit kola, která se mají ignorovat, klikem na “Ignore” (“Ignorovat”). Poté budou ignorovaná kola mít název “Lap0”. Ignorování se zde dá také zrušit.

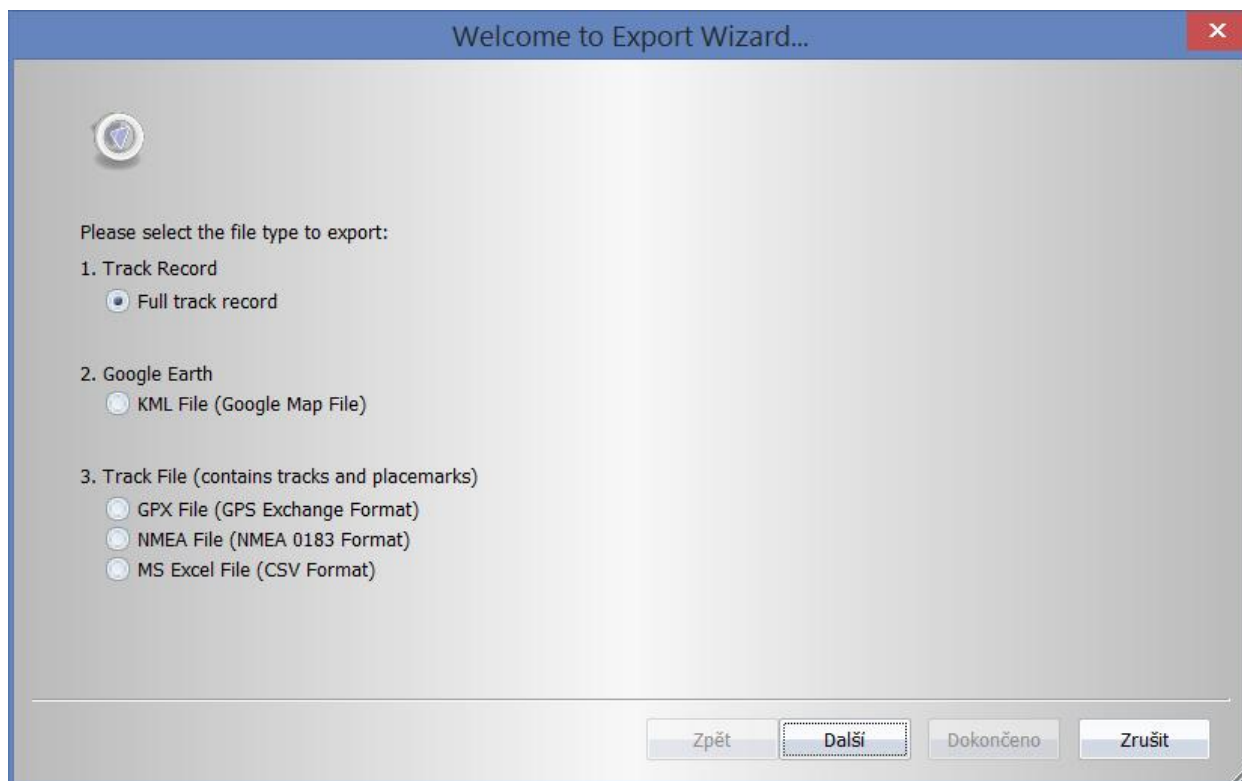
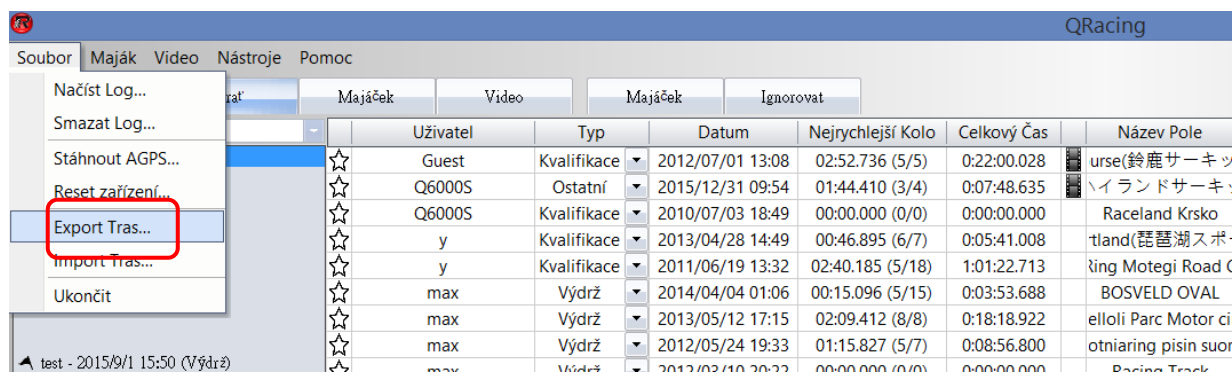


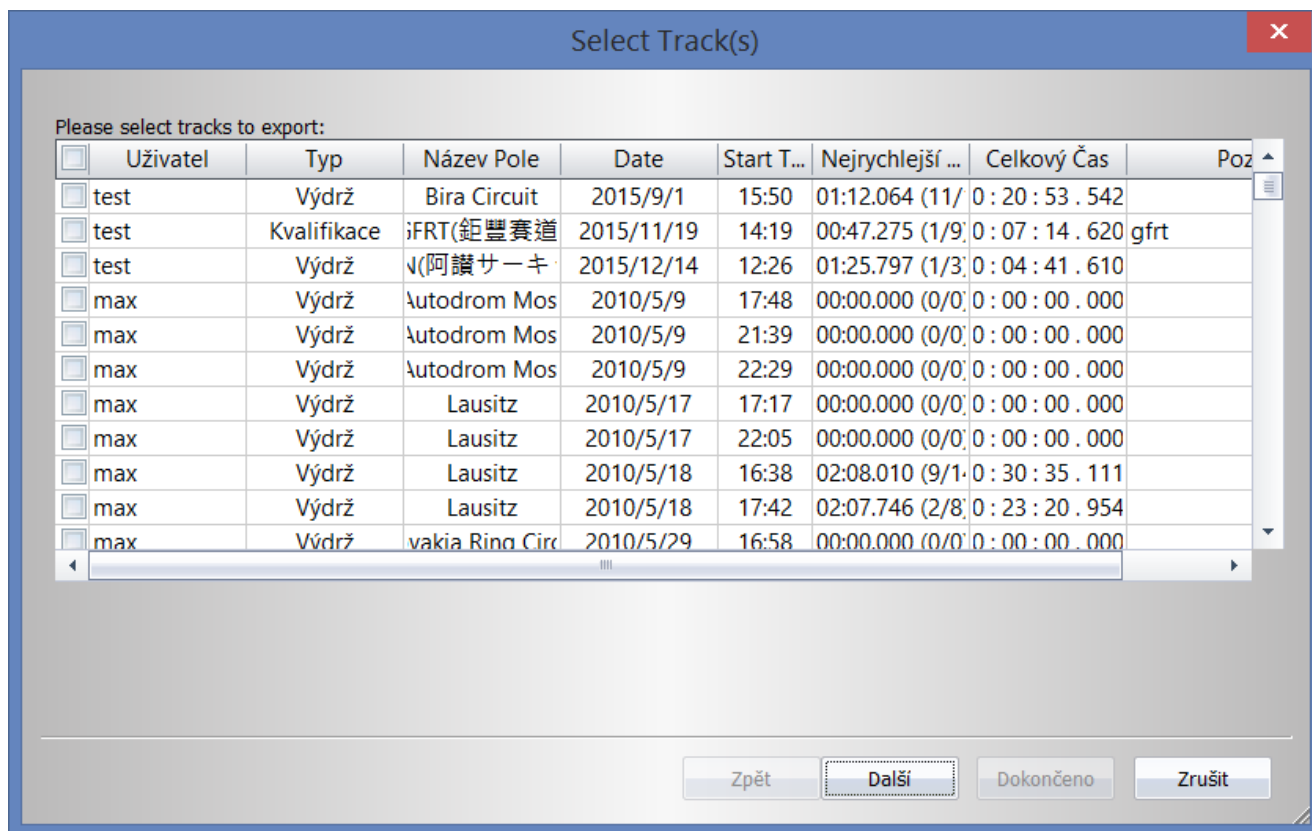
9.Export/Import Trati

9.1 Export Trati

Záznam nejlepších jízd je možné sdílet s přáteli nebo je zálohovat pomocí exportu do souboru s příponou .rcn (typ souboru podporovaný softwarem QRacing) nebo souborů jiných typů: (KML, GPX, NMEA, and CSV).

Klikněte na [File] --> [Export Tracks] ([Soubor] -> [Export Trati]). Vyberte úplný záznam trati (*.rcn soubor) nebo v jiném formátu a vyberte záznamy, které chcete exportovat.

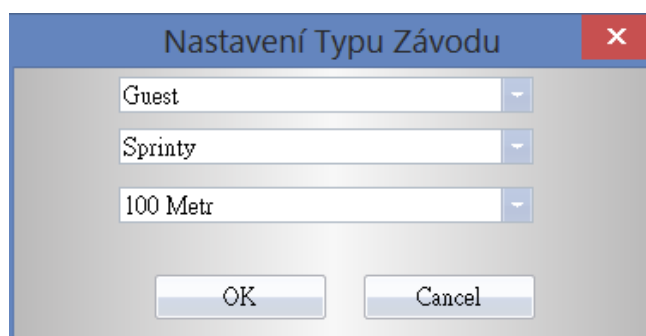
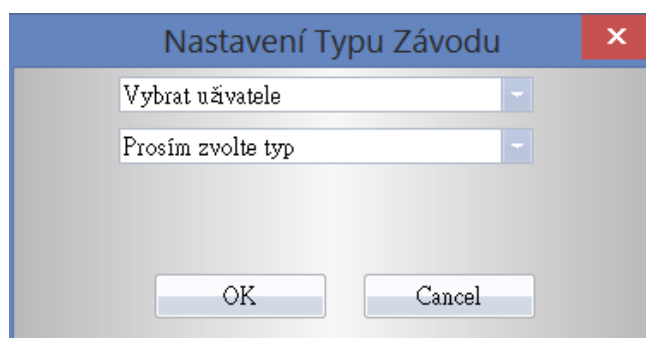




9.2 Import Tratě

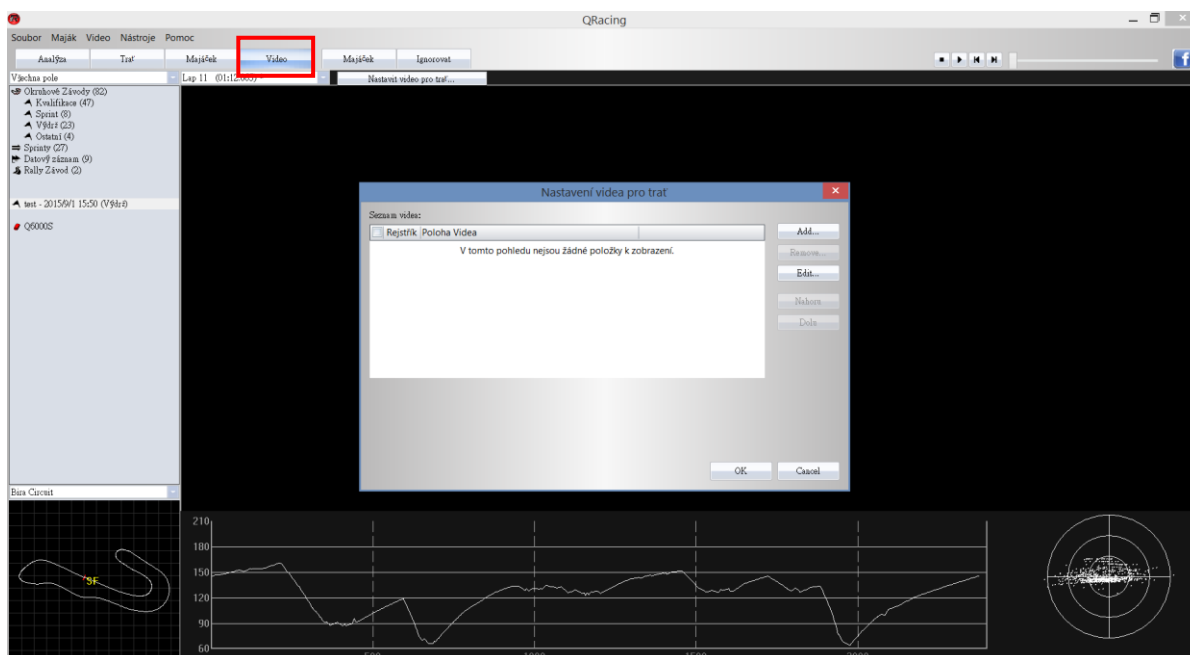
Klikem na [File] --> [Import Track] ([Soubor] -> [Import Tratě]), vyberte import zvolené tratě (jen soubory typu *.rcn), a QRacing vyvolá dialog pro volbu typu závodu.

(Můžete si také zvolit záznam dat jiného jezdce (*.rcn) ze stránek QStarzYou a importovat je to QRacing za účelem porovnání a analýzy).



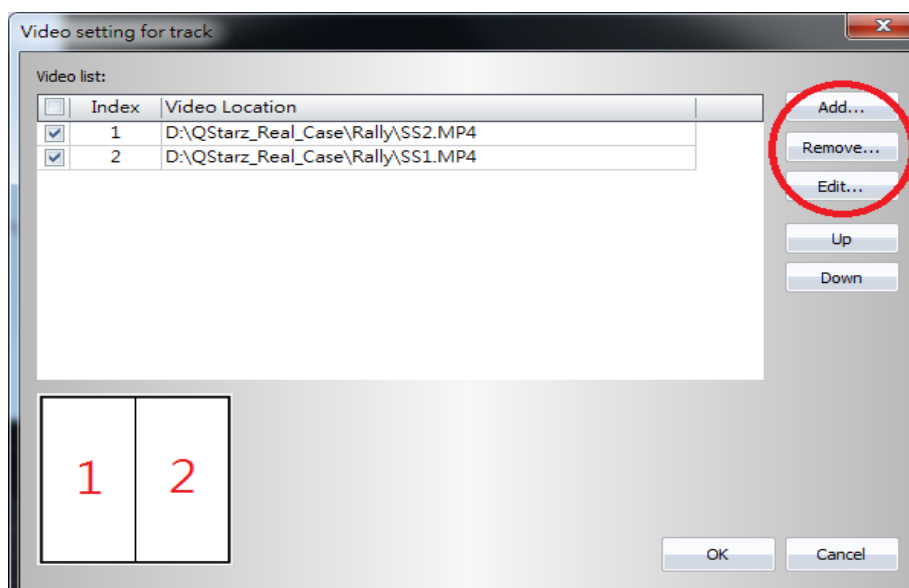
10. Video

QRacing umožňuje synchronizaci videa ze závodu se záznamem tratě. Na liště záložek klikněte na záložku "Video" a zahajte nastavení synchronizace.

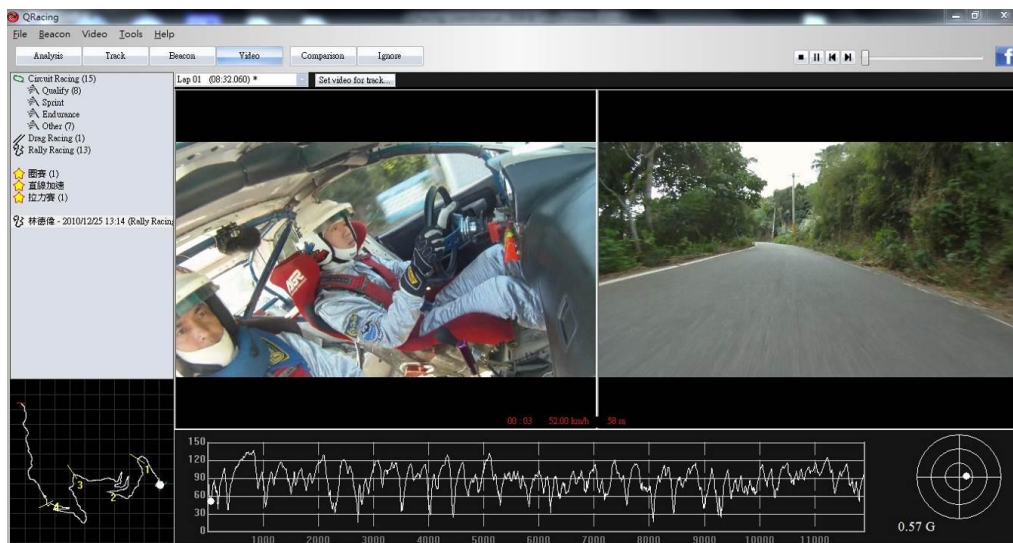


10.1 Nastavení Videá

V záložce Video klikněte na tlačítko "Set video for track..." ("Nastavit Video pro trať ...") a zobrazí se dialog pro nastavení videa. Zde můžete přidat, odstranit nebo upravit videa. (Pozn.: QRacing podporuje až 9 video souborů ve formátech avi, mov, wmv, mp4, and mpg. Některá videa však nemusí být možné přehrát v závislosti na tom, jaké kodeky byly použity pro kompresi a které máte instalované ve Vašem PC. V závislosti na výkonnosti Vašeho počítače zvyšování počtu video souborů může způsobovat prodloužení prodlev videa, zejména s video soubory v HD kvalitě.)



Pořadí zobrazování videí lze změnit v dialogu "Set videos for track" ("Nastavení videí k trase"), vyberte video a klikněte na "up" ("nahoru") nebo "down" ("dolu") podle požadovaného umístění ve frontě.

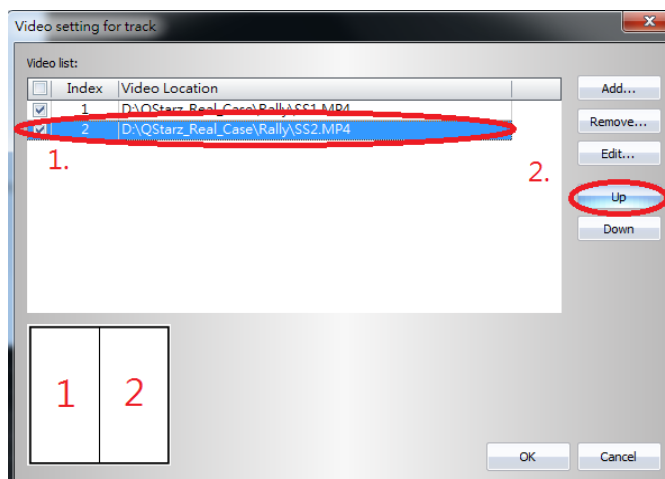


10.2 Nastavení momentu začátku videa

V dialogu nastavení videa vyberte požadované video a klikněte na tlačítko úprav. Zobrazí se dialog nastavení začátku video sekvence takto,

* V nahrávce může být obsah, který se nevztahuje k závodu. Měli byste nastavit začátek závodní videosekvence synchronizovaně se záznamem trasy.

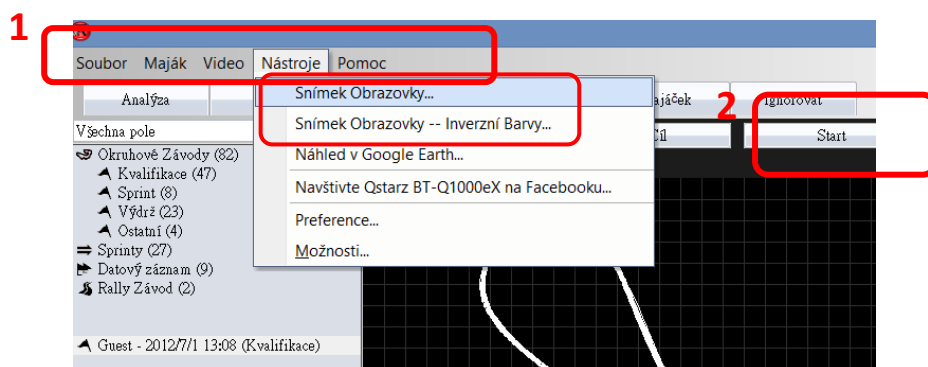
1. Spustíte přehrávku videa dokud nedojdete k místu, které se kryje se startovní pozicí a v tomto okamžiku zastavte přehrávku.
2. Klikněte na "OK", tím se dokončí editace.





11. Záchyt obrazovky

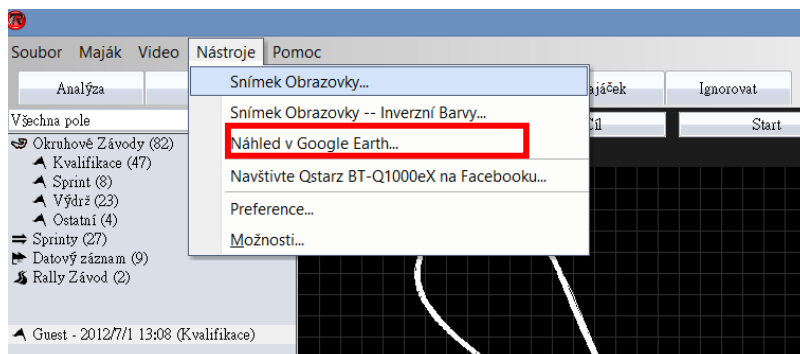
Software QRacing vám umožňuje zachytit snímek pracovní plochy QRacing podle obrázku níže. Soubor se snímkem pracovní plochy se uloží do složky QRacing_Workspace.



12. Google Earth

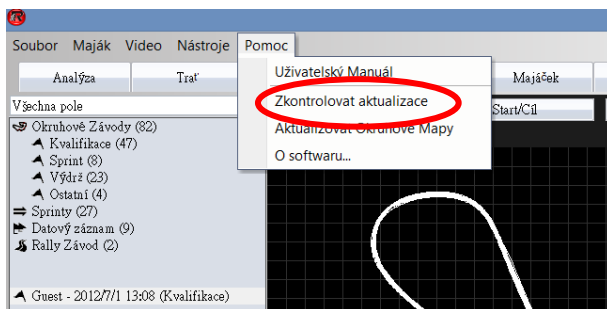
Záznam trasy můžete zobrazit a prohlížet na mapách Google Earth klikem na Tools >> View in Google Earth... (Nástroje -> Náhled v Google Earth).

(Pozn.: Na počítači musíte mít nainstalovaný Google Earth program.)



13. Kontrola aktualizací softwaru/firmwaru (modely LT-Q6000, LT-6000S)

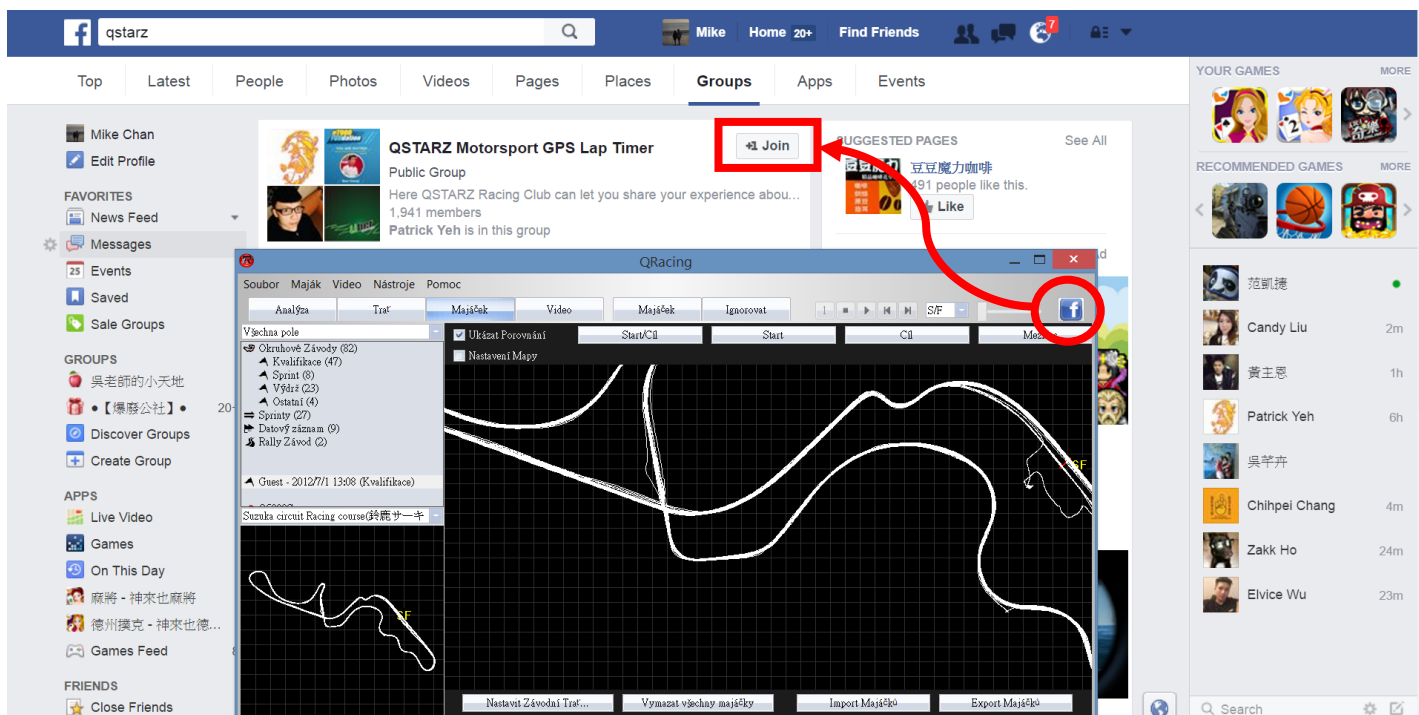
Na liště Menu v položce Help -> Check Update (Pomoc -> Zkontrolovat Aktualizace) můžete zjistit dostupné aktualizace QRacing a nebo Firmwaru.



QRacing zjistí nejnovější aktualizace nebo verze softwaru ze serveru Qstarz. Pokud existuje novější verze, QRacing požádá o potvrzení zda se má provést stažení aktualizace. Je-li připojené zařízení, zkontroluje QRacing také dostupnost aktualizací Firmwaru a automaticky jej nahraje do zařízení. Po dokončení nahrávání do přístroje odpojte zařízení. Aktualizace se dokončí současným stisknutím a přidržením tlačítek přístroje "Enter" a "Napájení".

14. Sledovat Qstarz na Facebooku

Klikem na toto tlačítko otevře QRacing váš předvolený prohlížeč a přejde na stránky Qstarz Motorsport GPS Lap Timer skupiny na Facebooku. Do skupiny se můžete přidat klikem tlačítko na "Ask to Join Group" ("Požádejte o přidání do skupiny").



15. FAQ (často kladené otázky)

Existuje QRacing Windows 8 driver?

Ano, pošlete prosím e-mail s požadavkem na poskytnutí driveru pro Windows 8 na adresu info@qstarz.com.

Moje mapa trati se v QRacing nezobrazuje?

Prosím zkuste aktualizovat Trackmap databázi, nebo exportujte trať jako .rcn soubor a pošlete jej e-mailem na adresu info@qstarz.com My vytvoříme mapu trati a aktualizujeme Trackmap databázi.

Svou mapu si můžete vytvořit také sami. Popis je v kapitole 8.1. "Nastavení závodní tratě".